

Judul Skripsi

**APLIKASI DESKTOP UNTUK MENANGANI ORDER DI PENYEDIA JASA LAUNDRY**

Oleh

**NAMA : MURWANTO**

**NIM : 095610047**

**JURUSAN : SISTEM INFORMASI**

Cara Menjalankan Program

Pastikan beberapa hal berikut agar program berjalan dengan baik :

- Layar desktop tempat program akan dijalankan mempunyai resolusi minimal 1280x768,
- Sudah terinstal java ( JDK dan JRE nya ),
- PC yang digunakan mendukung regional Indonesia ( digunakan untuk laporan yang menggunakan format Rp ( Rupiah ) ),
- Server database berjalan dengan baik, dan sudah terdapatnya database **laundry** ( ada pada folder setting, export ke database laundry ) pada server database tersebut ( MySQL ( terdapat pada paket AppServ ) ),
- Sudah terinstal font AlternateGothic2 ( file ttf disertakan pada folder setting ),
- File **database.xml** sudah diatur dengan benar.

Menjalankan program :

1. Jalankan file **LaundryOrange.jar**, tunggu hingga file loading selesai.
2. Pertama kali program dijalankan, hanya ada satu akun login sebagai pemilik
  - Nama Pengguna : pemilik
  - Kata Kunci : pemilik
3. Setelah pemilik login, pemilik diharuskan mengatur **paket, rak, pakaian dan menambahkan akun untuk karyawan** agar aplikasi dapat dijalankan oleh karyawan.
4. Setelah pengaturan sudah selesai, pemilik boleh keluar dari aplikasi.
5. Silakan login sebagai karyawan dengan akun yang sudah dibuat oleh pemilik tadi,
6. Karyawan akan dihadapkan dengan 5 menu utama yaitu:
  - **Pakaian Masuk**, yang berfungsi untuk menangani *order*-an pakaian masuk, di sini terdapat menu untuk pendaftaran pelanggan baru, atau mencari data pelanggan yang sudah terdaftar, selain itu terdapat menu untuk mencetak kartu pelanggan yang digunakan tiap kali pelanggan

tersebut akan melakukan transaksi, kartu terdapat kode *barcode* yang berfungsi mempercepat proses *input* data, serta mengurangi kesalahan. Setelah data pelanggan terisi secara otomatis nomor transaksi akan muncul, silahkan memilih paket serta menentukan berat dan jumlahnya. Selanjutnya ditambahkan, dan dilanjutkan dengan memasukkan data paket selanjutnya jika ada, jika tidak maka karyawan dapat melakukan cetak nota atau pun membatalkan transaksi jika tidak jadi. Pelanggan diberikan pilihan melakukan pembayaran di depan atau pun di saat pengambilan.

- **Data Pakaian**, yang berfungsi untuk memasukkan data dari pakaian yang dilaundrykan, penentuan peletakan di rak serta pencetakan label yang akan ditempelkan pada bungkus pakaian yang sudah selesai.
  - **Pakaian Keluar**, berfungsi untuk menangani pengambilan pakaian selesai oleh pelanggan, dengan memasukan nomor transaksi pada nota atau men-*scan*-nya menggunakan *barcode reader*. Selanjutnya akan muncul info dari data transaksi untuk nota tersebut beserta peletakannya di rak. Dan pelanggan dapat mengambil pakaian selesai tersebut jika sudah melakukan pembayaran ( status pembayaran **LUNAS**).
  - **Pencarian**, yang berisi data transaksi, info karyawan yang melayani transaksi tersebut, info pelanggan, serta info dari detail data pakaian sesuai transaksi yang dicari.
  - **Laporan**, berfungsi untuk mencetak laporan.
7. Setiap pengguna login baik pemilik maupun karyawan dapat memperbarui datanya sendiri dengan menekan tombol profil, dan keluar dari session nya dengan menekan tombol keluar di samping tombol profil.
  8. Jika ingin mengakhiri jalan program dapat dengan menekan tombol keluar di pojok kiri atas pada layar.
  9. Program dapat berjalan secara *multiuser* dengan menggunakan salah satu PC sebagai server *database*-nya.
  10. Pemilik dapat mengatur bentuk logo dan kartu pelanggan dengan mengganti file gambar pada folder report ( harus sama format gambarnya serta ukurannya ).
  11. Pemilik juga dapat mengganti informasi perusahaan dengan melakukan pengaturan pada aplikasi setelah login sebagai pemilik, informasi ini nanti akan digunakan pada laporan yang tercetak.