

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Android	5

2.2.2	Eclipse	6
2.2.3	Java	7
2.2.4	PHP.....	8
2.2.5	MySQL	8
2.2.6	Seni Tari	9
2.2.7	Wayang	10
2.2.8	Kraton Yogyakarta	10
2.2.9	Pembelajaran	11

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 12

3.1	Analisis Sistem	12
3.1.1	Perangkat Keras	12
3.1.2	Perangkat Lunak	12
3.1.3	Kebutuhan Data / <i>Input</i>	13
3.1.4	Kebutuhan Informasi / <i>Output</i>	13
3.2	Perancangan Sistem	13
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	13
3.2.2	<i>Sequence Diagram Materi</i>	15
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	16
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	17
3.2.5	Rancangan Tabel	19
3.2.6	Tabel Admin.....	19
3.2.7	Tabel Seni	19

3.2.8	Tabel Daerah	19
3.2.9	Tabel Materi.....	20
3.2.10	Tabel Soal.....	21
3.2.11	Relasi Tabel	21
3.2.12	Rancangan Halaman Menu	22
3.2.13	Rancangan Halaman Kategori Daerah..	23
3.2.14	Rancangan Halaman Kategori Seni.....	23
3.2.15	Rancangan Halaman Kuis	24
3.2.16	Rancangan <i>Halaman Skor</i>	24
3.2.17	Rancangan <i>Halaman Pembahasan</i>	25
3.2.18	Rancangan <i>Halaman Pencarian</i>	26

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....27

4.1	Implementasi Sistem.....	27
4.1.1	MainActivity	27
4.1.2	Materi.Java	28
4.1.3	Tampil_Tari.php	29
4.1.4	Proses_Cari.php	30
4.1.5	JsonFunction	31
4.1.6	Seni_tari.java.....	32
4.1.7	UrlClass.java.....	32
4.1.8	Kuis.java	33
4.1.9	Perhitungan Skor	34

4.2	Pembahasan Sistem	34
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	41
5.1	Kesimpulan	41
5.2	Saran	41
DAFTAR PUSTAKA		42
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	6
Gambar 2.2 Kraton Yogyakarta dan Pakaian Adat	10
Gambar 3.1 Use Case	14
Gambar 3.2 Sequence Diagram Materi	15
Gambar 3.3 Activity Diagram Kuis	16
Gambar 3.4 Class Diagram Aplikasi	18
Gambar 3.5 Relasi Tabel Senibudaya	21
Gambar 3.6 Rancangan <i>Halaman Menu</i>	22
Gambar 3.7 Rancangan <i>Halaman Kategori Daerah</i>	23
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Kategori Seni	24
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Kuis	24
Gambar 3.10 Rancangan Hasil Skor Kuis	25
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Pembahasan.....	25
Gambar 3.12 <i>Rancangan Halaman Pencarian</i>	26
Gambar 4.1 Desain Halaman Menu Aplikasi	35
Gambar 4.2 Halaman Menu Daerah.....	36
Gambar 4.3 Halaman <i>Menu Kesenian</i>	36
Gambar 4.4 <i>Halaman Detail Materi</i>	37
Gambar 4.5 <i>Halaman Kategori Pencarian</i>	37
Gambar 4.6 <i>Halaman Kuis</i>	38

Gambar 4.7 <i>Halaman Hasil Skor</i>	38
Gambar 4.8 <i>Halaman Pembahasan</i>	38
Gambar 4.9 <i>Halaman Tentang</i>	39

DAFTAR TABEL

	Tabel 3.1 Tabel Admin	19
5.3	Table 3.2 Tabel Seni.....	19
	Table 3.3 Tabel Daerah.....	19
	Table 3.4 Tabel Materi	20
	Table 3.5 Tabel Soal.....	21
	Tabel 4.1 Angket Kelayakan Program	40