

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini *E-Learning* sudah banyak diterima oleh masyarakat dunia, terbukti dengan maraknya implementasi *E-Learning* di lembaga pendidikan (sekolah, *training* dan universitas) maupun industri (Cisco System, IBM, HP, Oracle, dan lainnya). *E-Learning* adalah proses *learning* (pembelajaran) yang menggunakan/memanfaatkan *Information and Communication Technology* (ICT) sebagai *tools* yang dapat tersedia kapanpun dan di manapun dibutuhkan, sehingga dapat mengatasi kendala ruang dan waktu.

E-Learning memberikan harapan baru sebagai alternatif solusi atas sebagian besar permasalahan pendidikan di Indonesia, dengan fungsi yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan. Kami akan melakukan penelitian tentang Sistem *E-learning*, yang digunakan untuk membantu proses belajar mengajar secara efisien tanpa harus bertemu secara tatap muka di sekolah. Karena peranan *E-learning* merupakan cara baru dalam proses belajar mengajar yang menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai sistem pembelajarannya .

Maka dari itu penulis terdorong untuk menyusun penelitian yang berjudul "Aplikasi E-Learning Pada SMA II Muara Teweh" diharapkan dengan penelitian ini dapat membantu sistem pembelajaran di SMA II Muara Teweh bisa lebih praktis dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana menciptakan suatu sistem pada SMAN II Muara Teweh yang dapat digunakan sebagai salah satu alternative dalam sistem penerapan pendidikan dan sarana pembelajaran siswa.

1.3 Ruang Lingkup

Pada permasalahan ini, pembuatan sistem mempunyai ruang lingkup sebagai berikut:

1. Informasi yang di sampaikan berupa materi atau bahan mata pelajaran, soal-soal latihan, nilai-nilai ujian siswa.
2. Siswa juga dapat mengikuti ujian atau test pelajaran diluar jam sekolah sesuai ketentuan guru.
3. Hanya siswa, guru, dan admin SMAN II Muara Teweh yang mempunyai hak akses.
4. Materi pelajaran berupa file dan video (Upload dan download).

5. Membuat fasilitas chatting dengan guru,admin dan antar siswa.
6. Membuat fasilitas diskusi forum

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan membangun suatu aplikasi yang digunakan sebagai sarana pembelajaran siswa di SMAN II Muara Teweh dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis web, sehingga dapat mengoptimalkan proses pembelajaran bagi parasiswa di SMAN II Muara Teweh dalam memperoleh materi maupun interaksi dengan Guru, karena terdapat aplikasi chatting dalam sistem ini.