BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini sangat cepat dan berpengaruh besar terhadap cara kerja manusia. Kemajuan teknologi di era globalisasi khususnya teknologi komputer telah terbukti memberikan perubahan yang signifikan dari proses manual menjadi otomatisasi sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat dari pada informasi yang dihasilkan secara manual.

Perkembangan informasi pariwisata di Kabupaten Sikka dari tahun ketahun semakin meningkat, akan tetapi dalam mempromosikan dan memajukan pariwisatanya, Dinas Pariwisata masih menggunakan cara manual yaitu wisatawan datang ke tempat-tempat objek wisata atau ke Dinas Pariwisata Sikka.

Melalui alasan tersebut, penelitian ini mencoba mempromosikan pariwisata yang ada di Kabupaten Sikka – Propinsi NTT. Penelitian ini mengambil judul "Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Sikka - NTT Berbasis Web"

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Sikka - NTT Berbasis Web.

1.3. Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1). Sistem menginformasikan keberadaan hotel, restoran, bank, transportasi, rumah sakit dan kantor polisi di Kabupaten Sikka.

2). Memberikan peta interaktif objek wisata.

3). Memberikan *search engine* untuk pencarian informasi.

4). Menyampaikan informasi festival budaya pariwisata (tarian, rohani, upacara adat).

5). Sistem ini juga dilengkapi dengan fasilitas berupa buku tamu, *contact us* dan berita-berita mengenai informasi pariwisata di Kabupaten Sikka.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Sikka - NTT Berbasis Web.