**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang masalah**

 1949, John Von Neuman, menggungkapkan " teori self altering automata " yang merupakan hasil riset dari para ahli matematika.1960, lab BELL (AT&T), para ahli di lab BELL (AT&T) mencoba-coba teori yang diungkapkan oleh john v neuman, mereka bermain-main dengan teori tersebut untuk suatu jenis permainan/game. Para ahli tersebut membuat program yang dapat memperbanyak dirinya dan dapat menghancurkan program buatan lawan.Program yang mampu bertahan dan menghancurkan semua program lain, maka akan dianggap sebagai pemenangnya. Permainan ini akhirnya menjadi permainan favorit ditiap-tiap lab komputer.semakin lama merekapun sadar dan mulai mewaspadai permainan ini dikarenakan program yang diciptakan makin lama makin berbahaya, sehingga mereka melakukan pengawasan dan pengamanan yang ketat. 1980, program tersebut yang akhirnya dikenal dengan nama "virus" ini berhasil menyebar diluar lingkungan laboratorium, dan mulai beredar di dunia cyber. 1980, mulailah dikenal virus-virus yang menyebar di dunia cyber.

Di jaman sekarang ini komputer sudah menjadi kebutuhan manusia yang sangat penting, disemua cabang bisnis dan teknologi modern sudah selayaknya menggunakan sistem yang berbasis komputer.Dengan makin maraknya penggunaan komputer di berbagai bidang yang potensial, maka tidak sedikit perusahaan - perusahaan menyimpan berbagai rahasia di komputer yang sangat penting bagi perusahaan mereka.

Di lain hal sekarang ini banyak para hacker yang berlomba – lomba membuat program yang nantinya akan merugikan bagi pengguna komputer secara luas. Salah satunya adalah virus komputer, virus komputer adalah sebuah program yang tujuannya untuk merugikan pengguna komputer. Bagaimana jadinya jika virus itu megenai komputer yang fungsinya penting bagi sebuah perusahaan. Data-data yang sangat penting bisa hilang seketika dan perusahaan itu bisa mengalami kerugian yang sangat besar yang sebenarnya bisa dihindari dengan menginstal sebuah antivirus di setiap komputer tersebut

* 1. **Rumusan Masalah**

Dalam hal ini yang menjadi pokok permasalahnnya adalah bagaimana membuat program Anti Virus yang dapat menghapus dan mengkarantina berbagai virus yang dapat merugikan para pengguna komputer

* 1. **Ruang Lingkup**

Agar pembuatan tugas akhir ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Program akan menhapus virus dan mengembalikan komputer ke keadaan seperti sebelum terkena virus
2. Parameter yang digunakan yaitu pendeteksian virus dan proses pengkarantinaan suatu file yang sudah terkena virus.
3. Metode dan algoritma yang digunakan adalah CRC (Cyclic Redundance Code)
	1. **Tujuan penulisan Karya Tulis**

## Adapun pembuatan tugas akhir ini mempunyai tujuan antara lain:

## Menghapus file-file yang dianggap sebagai virus

## Mengetahui cara menghapus file yang dianggap sebagai virus

## Mengetahui perbedaan cara – cara pendeteksian virus dan pengkarantinaannya