

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sehubungan meluasnya perkembangan teknologi informasi dan penggunaan komputer saat ini telah menjadikannya sebagai fasilitas yang membuat manusia berinteraksi dengannya dalam kehidupan sehari-hari, baik itu ditempat kerja, sarana pendidikan dan rumah-rumah.

Puspa Asa adalah sebuah taman kanak-kanak yang terletak di daerah Flores Maumere NTT yang berdiri sejak 5 tahun yang lalu. Saat ini sekolah tersebut belum menyentuh bidang IT, padahal dalam era modern seperti sekarang ini anak harus dididik untuk mengenal berbagai macam huruf, angka dan warna untuk menarik daya ingat anak melalui teknologi yang sudah berkembang saat ini yaitu melalui dunia internet. Oleh karena itu pembelajaran harus disajikan dengan bentuk yang menarik perhatian anak serta dibutuhkan media yang baru yaitu melalui media computer.

Dengan adanya sistem pembelajaran anak taman kanak-kanak berbasis web ini sangat membantu belajar dan bermain anak

agar anak tersebut tidak merasa bosan dalam menerima setiap proses belajar yang dilakukan disetiap belajar mereka. Disamping itu bisa mengurangi sumber daya yang di gunakan, misalnya menggunakan alat peraga.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas yaitu :

Membangun sistem pembelajaran berbasis web pada taman kanak-kanak Puspa Asa.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam penulisan skripsi ini dibatasi hal-hal yang akan dibahas dalam perancangan sistem pembelajaran pada Taman Kanak-kanak Puspa Asa berbasis *web*, yaitu:

1. Sistem memfokuskan pada pembelajaran anak-anak di TK.
2. Sistem dibangun berbasis *web*.
3. Pada sistem ini terdapat 3 *entitas* yaitu admin, guru dan pengunjung *web*.
4. Proses Pembelajaran di dampingi oleh guru.
5. Pembagian kelas menurut umur :
 - Kelas A umur 3 sampai 4 tahun.
 - Kelas B umur 5 sampai 6 tahun

6. Metode pembelajaran pada sistem ini berupa :
 - Mengenal huruf A – Z , huruf kapital & kecil
 - Mengenal Angka 1-10.
 - Mengenal Nama hewan & benda sekitar.
 - Mengenal Warna.
 - Mengenal Nama Tumbuhan.
7. Pada sistem ini didukung dengan fasilitas video edukatif dan audio visual berupa lagu anak.
8. Sistem ini juga didukung dengan *fitur-fitur* berupa, Profil TK, Galeri , bukutamu, dan contac us.

1.4 Tujuan

Penulisan skripsi ini mempunyai tujuan untuk:

1. Meningkatkan kemampuan anak pada taman kanak-kanak melalui penerapan sistem pembelajaran berbasis Web.
2. Menghasilkan informasi yang akurat dan efisien pada Taman Kanak-kanak Puspa Asa berbasis Web.
3. Sebagai media lain untuk membantu belajar anak pada taman kanak - kanak, untuk mengenal huruf, angka dan warna.
4. Mengenalkan anak pada komputer sejak dini.

