

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang telah disampaikan pada bab–bab sebelumnya tentang Sistem Pakar Berbasis Pengetahuan Untuk Mendeteksi Kerusakan Sepeda Motor 4 Langkah, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Jika seorang pakar khususnya di bidang otomotif tidak diketahui keberadaanya, program aplikasi tentang mendeteksi kerusakan sepeda motor 4 langkah yang diolah oleh pakar tersebut yang berbasis komputer dapat digunakan oleh siapapun juga.
2. Karena sistem ini menggunakan bahasa pemrograman Turbo Prolog 2.0 maka tampilannya sangat sederhana.
3. Ada banyak manfaat yang dapat diperoleh dengan mengembangkan sistem pakar, diantaranya :
 - a. Masyarakat awam non-pakar dapat memanfaatkan keahlian di dalam bidang tertentu tanpa kehadiran langsung seorang pakar.
 - b. Meningkatkan produktifitas kerja, yaitu bertambahnya efisiensi pekerjaan tertentu serta hasil solusi kerja.
 - c. Penghematan waktu dalam menyelesaikan masalah yang kompleks.
 - d. Memberikan penyederhanaan solusi untuk berbagai kasus yang kompleks dan berulang–ulang.

- e. Pengetahuan dari seorang pakar dapat didokumentasikan tanpa ada batas waktu.
4. Selain banyak manfaat yang diperoleh, ada juga kelemahan sistem pakar, yaitu :
- a. Daya kerja dan produktivitas manusia menjadi berkurang dikarenakan semuanya telah dikerjakan secara otomatis oleh sistem.
 - b. Tidak ada jaminan bahwa sistem pakar memuat 100% kepakaran yang diperlukan.
 - c. Biaya untuk mendesain, mengimplementasikan dan memelihara dapat sangat mahal tergantung seberapa lengkap dan kemampuannya.

5.2 Saran

Program yang dibuat oleh penulis dalam Skripsi ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan seperti banyaknya jenis kerusakan yang belum dibahas dalam sistem ini dan banyaknya gejala terhadap suatu kerusakan terbatas, selain itu juga visualisasinya masih sangat sederhana.

Oleh karena itu penulis berharap jika ingin mengembangkan sistem ini sebaiknya menggunakan bahasa pemrograman yang lebih bervisualisasi atau bisa dengan menggabungkan bahasa pemrograman Turbo Prolog 2.0 dengan bahasa pemrograman lainnya.

