

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Bahasa Jawa merupakan salah satu bahasa daerah di Indonesia. Bahasa Jawa berfungsi sebagai alat komunikasi antar keluarga, adat istiadat, bahasa budaya dan sebagai bahasa pengantar di Sekolah Dasar, Sekolah Menengah Pertama dan Sekolah Menengah Atas yang ada di Jawa khususnya di daerah DIY (Daerah Istimewa Yogyakarta), Jawa Tengah dan Jawa Timur. Mengingat pentingnya bahasa daerah ini maka perlu dibina dan dilestarikan.

Mata pelajaran Bahasa Jawa merupakan mata pelajaran muatan lokal khususnya di daerah DIY (Daerah Istimewa Yogyakarta), Jawa Tengah dan Jawa Timur yang wajib dilaksanakan oleh semua sekolah / madrasah dan wajib diikuti oleh semua siswa. Mata pelajaran Bahasa Jawa oleh sebagian besar siswa dianggap mata pelajaran yang kurang menarik dan monoton. Selain keterbatasan literatur, guru dan siswa juga kesulitan untuk

mendapatkan media yang sesuai dengan materi pembelajaran. Sehingga siswa menjadi kurang responsif terhadap mata pelajaran yang diajarkan.

Seiring dengan perkembangan teknologi, membawa pengaruh meningkatnya pengguna perangkat telepon pintar (smartphone) berbasis android. Oleh karena itu perlu dikembangkan sebuah media pembelajaran dengan smartphone berbasis android agar dalam pembelajaran menjadi lebih menarik dan praktis.

Dengan adanya media pembelajaran dengan smartphone berbasis android ini diharapkan siswa lebih tertarik untuk belajar mandiri dan meningkatkan minat siswa dalam pelajaran Bahasa Jawa.

Atas dasar uraian diatas, didapatkan gagasan untuk membuat sebuah aplikasi mobile berbasis android untuk siswa sekolah dasar yang di dalamnya terdapat pembelajaran Bahasa Jawa, sehingga diharapkan siswa lebih tertarik dan menyukai pelajaran Bahasa Jawa serta memudahkan siswa dalam belajar Bahasa Jawa dimana saja dan kapan saja dengan menggunakan smartphone yang berbasiskan android.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, masalah yang dihadapi dalam membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Jawa ini adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Jawa berbasis android yang ditujukan untuk siswa sekolah dasar.
2. Bagaimana merancang sistem berbasis android semenarik mungkin untuk meningkatkan minat siswa sekolah dasar belajar Bahasa Jawa.

1.3. Ruang Lingkup

Dalam pembuatan aplikasi pembelajaran Bahasa Jawa ini perlu batasan untuk menghindari meluasnya masalah dalam pembahasan, yaitu :

1. Pelajaran ditujukan khususnya untuk siswa sekolah dasar.
2. Aplikasi ini terdapat pengenalan huruf jawa khususnya *aksara carakan (hanacaraka)* dan *sandhangan*.
3. Aplikasi ini terdapat visualisasi cara penulisan huruf jawa.

4. Aplikasi ini terdapat kamus jawa sebagai pengenalan *unggah-ungguh* Bahasa Jawa.
5. Aplikasi ini terdapat latihan soal (kuis), jawaban kuis yang benar di akhir sesi kuis, dan skor.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah java.
7. Sistem operasi yang digunakan adalah android 4.2 (Jelly Bean).

1.4. Tujuan

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk :

- Membangun sebuah media pembelajaran Bahasa Jawa untuk siswa sekolah dasar yang berbasis android sebagai media lain selain buku.
- Membuat visualisasi cara penulisan dan pelafalan aksara jawa
- Membuat kamus untuk menerjemahkan bahasa *ngoko* menjadi bahasa *krama madya* dan *krama inggil*.
- Membuat latihan soal (kuis) untuk evaluasi belajar bagi pengguna.