

DAFTAR ISI

COVER

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO	v
HALAMAN INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR RUMUS	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup	4
1.4. Tujuan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	6
2.2.1. Resistor	6

2.2.2.	Warna RGB	9
2.2.3.	OpenCV	9
2.2.4.	Android	14

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1.	Analisis Kebutuhan	15
3.1.1.	Input	15
3.1.2.	Proses	15
3.1.3.	Output	15
3.1.4.	Kebutuhan Perangkat Lunak	15
3.1.5.	Kebutuhan Perangkat Keras	16
3.2.	Perancangan Sistem	17
3.2.1.	Use Case Diagram	17
3.2.2.	Sequence Diagram	18
3.2.3.	Activity Diagram	19
3.2.4.	Class Diagram	20
3.3.	Desain Antar Muka Aplikasi	22

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1.	Implementasi Sistem	24
4.1.1.	Izin akses pada AndroidManifest.xml ...	24
4.1.2.	Cek OpenCV Manager	25
4.1.3.	Surface Layout RGB	25
4.1.4.	Deteksi warna	26

4.1.5. User Interface Aplikasi	27
4.2. Pengujian Sistem	29
4.3. Pembahasan Sistem	30

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	32
5.2. Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Use Case Diagram	17
Gambar 3.2. Sequence Diagram	18
Gambar 3.3. Activity Diagram	19
Gambar 3.4. Class Diagram	21
Gambar 3.5. Desain Splash Screen	22
Gambar 3.6. Desain Main View	22
Gambar 3.7. Desain Hasil Hitung	23
Gambar 4.1. Splash Screen	27
Gambar 4.2. Main View	27
Gambar 4.3. Hasil	28
Gambar 4.4. About	28
Gambar 4.5. Tabel Warna	28

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Warna Resistor	8
Tabel 4.1. Hasil Pengujian	29

DAFTAR RUMUS

Rumus 1. Hue	13
Rumus 2. Saturation	13
Rumus 3. Hue Dominan Merah	13
Rumus 4. Hue Dominan Hijau	13
Rumus 5. Hue Dominan Biru	14