

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang banyak digunakan dalam kegiatan sehari-hari, untuk mengolah data informasi yang berguna bagi dunia pendidikan, perkantoran, industri, bisnis, hiburan, militer, pariwisata, dan sebagainya.

Tenunan yang dikembangkan oleh setiap suku/etnis di Timor Leste merupakan seni kerajinan turun-temurun yang diajarkan bagi anak cucu demi kelestarian seni tenun tersebut. Motif tenun yang dipakai seseorang akan dikenal atau sebagai ciri khas dari suku atau pulau mana orang itu berasal, setiap orang akan senang dan bangga menggunakan tenunan asal sukunya.

Masalah yang dihadapi saat ini belum adanya suatu media informasi tentang Tenunan Timor Leste, sehingga masyarakat luas maupun internasional belum mengetahui informasi tentang sejarah, motif dan makna yang terkandung dalam tenunan tersebut yang mana tenunan ini merupakan salah satu komoditi primadona yang

cukup terkenal bukan hanya di dalam negeri tetapi juga di luar negeri dengan mutu dan jangkauan pemasaran yang telah memadai.

Melihat kenyataan seperti itulah, maka penulis mencoba membuat suatu teknologi informasi berbasis web diharapkan dapat membantu memperkenalkan dan melestarikan kerajinan tenun menenun ke masyarakat lokal maupun internasional yang mana tenunan ini merupakan ketrampilan turun temurun yang telah lama menjadi garis penghubung antara generasi dan pelambang adat dan budaya. Oleh karena itu penelitian ini diberi judul “ **Media Informasi Kain Tenun Timor Leste**” .

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana membuat suatu aplikasi untuk memperkenalkan Kain Tenun Timor Leste yang mampu memberikan informasi cepat, tepat dan akurat kepada para pengguna/pembaca.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Agar penulisan ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, yaitu dalam Media Informasi Kain Tenun Timor Leste, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis Web.

2. Kain tenun yang diperkenalkan berdasarkan motif, jenis ,suku, asal,kabupaten dan pengrajin
3. Aplikasi ini memperkenalkan filosofi dari moti-motif kain tenun dan penggunaannya untuk acara adat-istiadat dan pernikahan
4. Pengguna aplikasi ini adalah *admin* dan *pengunjung*

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian dari pembuatan Skripsi ini adalah:

1. Membangun suatu media informasi kain Tenun Timor Leste yang memberikan informasi cepat,tepat dan akurat kepada para pengguna/pembaca.
2. Membantu memperkenalkan dan melestarikan kerajinan Tenun Timor Leste.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kenyamanan dan kemudahan bagi pengunjung dalam memanfaatkan fitur yang ada dan merupakan salah satu sarana seni yang patut di lestarikan.