

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan lembaga untuk memperoleh ilmu pengetahuan dan informasi yang berguna untuk mendukung aktivitas diberbagai aspek kehidupan, terutama dibidang pendidikan. Perpustakaan sekolah merupakan pusat sumber ilmu pengetahuan yang berada di lingkungan sekolah baik tingkat dasar, tingkat menengah dan tingkat atas. Perpustakaan merupakan upaya untuk memelihara dan meningkatkan efisiensi dan efektifitas proses belajar. Perpustakaan yang terorganisir secara baik dan sistematis, secara langsung atau pun tidak langsung dapat memberikan kemudahan bagi proses belajar mengajar di sekolah tempat perpustakaan tersebut berada. Hal ini, terkait dengan kemajuan bidang pendidikan dan dengan adanya perbaikan metode belajar-mengajar yang dirasakan tidak bisa dipisahkan dari masalah penyediaan fasilitas dan sarana pendidikan.

Diharapkan dengan adanya perpustakaan dapat menumbuh kembangkan kegiatan membaca para siswa, memahami pelajaran dan mengerti maksud ilmu pengetahuan

sehingga mudah meraih prestasi. Penggunaan sistem informasi perpustakaan tentunya akan dapat mendukung kinerja pustakawan dan organisasi perpustakaan dalam memberikan pelayanan dan pengolahan data perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan yang baik adalah sistem yang sesuai dengan kebutuhan perpustakaan.

Pada perpustakaan SMP NEGERI 7 KLATEN untuk mengetahui informasi perpustakaan mengenai inventaris buku, ketersediaan buku dan info lain perpustakaan pengunjung harus mencari secara manual dan petugas harus mencatat buku yang dipinjam maupun dikembalikan di perpustakaan hal tersebut tidak efektif. Oleh karena perpustakaan SMP NEGERI 7 KLATEN mengambil langkah untuk menerapkan pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan berbasis multiuser untuk meningkatkan mutu dan kinerja perpustakaan dalam melakukan pelayanan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi yang terkomputerisasi untuk menyelesaikan masalah dibidang perpustakaan pada SMP NEGERI 7 KLATEN khususnya sistem peminjaman dan pengembalian buku agar dapat memberikan pelayanan yang baik bagi pengunjung perpustakaan.

1.3 Ruang Lingkup

Pada penelitian ini **"Pengolahan Data Peminjaman dan Pengembalian Buku Di Perpustakaan SMP Negeri 7 Klaten Berbasis Web"** masalah yang dibahas dibatasi pada :

1. Sistem yang dibuat berbasis multiuser.
2. Katalog buku berbasis web.
3. Sistem digunakan untuk melayani peminjaman dan pengembalian buku.
4. User dari sistem yang dibuat adalah guru dan siswa.
5. Anggota perpustakaan adalah guru dan siswa.
6. Masa peminjaman maksimal satu minggu.
7. Maksimal buku yang dipinjam adalah 3 buku.
8. Keterlambatan pengembalian buku akan dikenakan denda Rp. 500 per hari per buku.

9. Sistem digunakan untuk menghitung denda dari keterlambatan pengembalian.
10. Sistem digunakan untuk membuat laporan buku yang banyak dipinjam, laporan stok buku terbanyak, laporan peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah membangun suatu pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan berbasis web untuk membantu perpustakaan SMP NEGERI 7 KLATEN dalam melakukan pelayanan pada pengunjung, sehingga mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja. Sistem tersebut juga diharapkan mempermudah pengunjung untuk mendapatkan informasi.