

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini amatlah begitu pesat, di zaman seperti sekarang ini manusia modern sangatlah dimanjakan oleh teknologi karna apa saja yang mereka butuhkan bisa mereka peroleh dengan instan. Bahkan manusia dapat melakukan banyak hal dengan cepat tanpa harus mengorbankan banyak waktunya.

Industri Ponsel salah satunya yang sangat terlihat dalam kemajuan teknologi masa kini. Sudah banyak sekali ponsel yang beralih fungsi tidak hanya sebagai alat komunikasi saja namun banyak fungsi lain yang terdaat didalam sebuah ponsel. Ada beberapa jenis ponsel yang sedang berkembang pesat saat ini salah satunya yaitu ponsel yang berbasis *smartphone*, *smartphone* adalah telepon genggam yang mempunyai kemampuan tingkat tinggi, kadang-kadang dengan fungsinya yang menyerupai piranti komputer. Dan yang paling populer untuk saat ini yaitu *smartphone* dengan Sistem Operasi Android.

Android adalah sistem operasi yang berbasis linux untuk perangkat telepon genggam seperti *smartphone* dan komputer tablet. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Hal ini dapat dimanfaatkan untuk membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk segala macam bidang. Salah satunya bidang swamedikasi

Kesehatan merupakan hal yang sangat penting di dalam kehidupan. Seseorang yang merasa sakit akan melakukan upaya demi memperoleh kesehatannya kembali. Pilihan untuk mengupayakan kesembuhan dari suatu penyakit, antara lain adalah dengan berobat ke dokter atau mengobati diri sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas maka dapat dirumuskan satu masalah yaitu adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi berbasis Android yang dapat digunakan untuk mempermudah pengguna *smartphone* Android sebagai alat bantu dalam memilih obat untuk pengobatan sendiri.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun yang menjadi ruang lingkup dari pembuatan aplikasi ini antara lain:

1. Bahasa pemrograman menggunakan Java.
2. *Device* yang digunakan adalah *smartphone* berbasis android. Khususnya Android firmware 4.2 (Jelly Bean).
3. Dapat menampilkan teks tentang penyakit dan obatnya.
4. Mempermudah pengguna untuk mengetahui obat yang tepat untuk penyakit.
5. Mempermudah pengguna untuk mengetahui pengobatan sendiri (swamedikasi).
6. Obat yang digunakan adalah Obat Wajib Apotek (OWA).
7. Menampilkan obat herbal/tradisional.
8. Menampilkan informasi pembuat aplikasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini mengembangkan Aplikasi "Pembantu Pengobatan Sendiri Berbasis Android" Untuk membantu pengguna atau masyarakat dalam mencari informasi tentang pengobatan sendiri.