BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Jaringan bukan suatu hal yang baru di dunia komputer saat ini, dengan adanya jaringan orang bisa berkomunikasi dan mendapatkan informasi dengan cepat. Hampir di setiap instansi atau perusahaan baik itu perusahan besar, menengah maupun perusahaan kecil menggunakan komputer yang terhubung dengan jaringan untuk memperlancar arus informasi di dalam perusahaan atau instansi tersebut. Pesatnya perkembangan industri informasi membuat penggunaan komputer berbasis jaringan sebagai alat bantu yang sangat baik dan efesien untuk mempermudah dan memperlancar perkerjaan.

Pengolahan transaksi data barang di Toko AL, baik pengolahan data stok barang, data pelanggan/bukan dan data supplier di kelola langsung oleh pemilik Toko AL dan karyawannya. Beberapa masalah sering muncul dalam aktifitas pengolahan transaksi data barang. Hal ini disebabkan oleh sistem pengolahan transaksi data barang masih menggunakan cara manual.

1.2 Maksud

Maksud dari pembuatan karya tulis ini adalah mengembangkan suatu sistem berbasis jaringan yang dapat menangani masalah pengolahan transaksi data barang yang dianggap dapat mengganggu kinerja Toko AL seperti

pengolahan data supplier, data pelanggan/bukan, data barang, transaksi penjulan dan laporan-laporan transaksinya.

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan Sistem Pengolahan Transaksi Data Barang Berbasis Jaringan Menggunakan Java Dengan Studi Kasus Toko AL adalah :

1. Mengembangkan Sistem Pengolahan Transaksi Data Sepatu dan Sandal Berbasis Jaringan yang sebelumnya pernah dibuat menggunakan Borland C++ Builder 5 pada Pengembangan Sistem Perangkat Lunak yang mana pada Sistem tersebut hanya mampu melakukan input dan menyimpan data sepatu dan sandal, serta membuat laporannya.
2. Menambah fasilitas yang belum ada pada sistem yang dibuat sebelumnya seperti, transaksi penjualan, pengolahan data pelanggan/bukan, pengolahan data supplier, pengolahan data stok barang dan laporan-laporan transaksi.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka permasalahan dalam pembuatan Sistem Pengolahan Transaksi Data Barang Berbasis Jaringan Menggunakan Java Dengan Studi Kasus Toko AL ini perlu adanya batasan masalah, yaitu:

a. Sistem Pengolahan Transaksi Data Barang Berbasis Jaringan Menggunakan Java Dengan Studi Kasus Toko AL memiliki fasilitas-fasilitas pengolahan data barang seperti data supplier, data pelanggan/bukan, data stok barang, transaksi penjualan, dan laporan-laporan transaksi lainnya.

b. Sistem ini hanya bisa digunakan di jaringan lokal

c. Sistem ini tidak bisa melakukan transaksi penjualan menggunakan diskon

1.5 Sistematika

Bab I Pendahuluan, membahas tentang latar belakang masalah, maksud, tujuan, batasan masalah dan sistematika.

Bab II Landasan Teori, membahas tentang tinjauan tentang obyek yang diteliti, teori tentang konsep/pengetahuan yang mendukung penyelesaian, teori tentang bahasa pemrograman/tool yang digunakan dan ditulis secara detail sesuai dengan yang digunakan pada aplikasi (bukan pengantar).

Bab III Analisis dan Perancangan, memuat uraian tentang analisis dari obyek yang di teliti, Design diagram (OOD), perancangan sistem dan proses perancangannya.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan, menjelasakan tentang cuplikan prosedur-prosedur pokok baik input, proses maupun outputnya, dari setiap dialog/interface yang dibuat, uji coba sistem dan pembahasan.

Bab V Kesimpulan dan Saran, memuat kesimpulan-kesimpulan dari penelitian yang menjawab batasan dan tujuan serta keunggulan dan kelemahan sistem, saran yang mengatasi kelemahan sistem/hasil uji coba.