

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pendidikan di Indonesia kini semakin lama semakin maju oleh adanya perkembangan teknologi yang selalu bertambah. Seperti contohnya komputer saat ini sudah digunakan oleh semua kalangan. Dengan perkembangan teknologi saat ini, semakin mendukung kreatifitas manusia untuk mencapai hasil yang maksimal dalam segala bidang. Salah satunya pada bidang multimedia. Dalam hal ini membahas mengenai ensiklopedia flora dan fauna khas Indonesia atau yang menjadi identitas provinsi maupun flora dan fauna yang dianggap langka atau hampir punah.

Sebagaimana yang diketahui alam Indonesia dihuni oleh ribuan jenis flora dan fauna, banyak diantaranya merupakan endemik atau hanya hidup dan tumbuh di Indonesia. Selain itu flora dan fauna merupakan kekayaan alam yang tidak ternilai harganya. Dengan aplikasi yang menarik menggunakan macromedia flash, diharapkan dapat memberikan informasi mengenai flora dan fauna sesuai daerah atau provinsi di Indonesia.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka masalah yang dirumuskan yaitu membangun suatu aplikasi ensiklopedia flora dan fauna khas Indonesia dengan berbantuan komputer yang dapat digunakan secara user friendly.

## 1.3 Ruang Lingkup

Dalam membangun sistem ini diberikan beberapa batasan terhadap aplikasi perangkat lunak yang dibuat. Batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Suatu aplikasi mengenai ensiklopedia flora dan fauna khas Indonesia dengan batasan usia antara 5-12 tahun atau minimal untuk anak yang sudah bisa membaca. Sehingga dalam penyampaian informasinya terbatas disesuaikan dengan usia anak.
2. Penyajian informasi flora dan fauna khas Indonesia dibatasi berdasarkan informasi provinsi yang terdapat di Indonesia.
3. Memberikan fitur searching pada aplikasi sehingga dapat mencari flora dan fauna yang diinginkan dengan hanya memasukkan kata kunci (*keyword*).

4. Aplikasi ensiklopedia flora dan fauna khas Indonesia juga disajikan dalam berbasis web.

#### **1.4 Tujuan**

Mempermudah bagi pengguna untuk berinteraksi melalui website yang lebih efektif dan efisien, sehingga bisa mendapatkan informasi mengenai jenis flora dan fauna khas (maskot) setiap provinsi maupun jenis flora dan fauna yang dianggap langka atau hampir punah.