

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan sebagaimana yang ada dan berkembang sekarang telah di pergunakan sebagai salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian. Hal tersebut telah ada sejak dulu dan terus berproses menuju kepada suatu kondisi dan tingkat perbaikan yang signifikan meskipun belum sempurna yang kita harapkan.

Perpustakaan terdiri dari tiga kegiatan pokok, yaitu pertama, mengumpulkan semua informasi yang sesuai dengan bidang kegiatan dan misi pemustaka yang dilayaninya (*to collect*). Kedua, melestarikan, memelihara dan merawat seluruh koleksi perpustakaan, agar tetap dalam keadaan baik dan tidak lekas rusak baik karena pemakaian maupun karena usianya (*to preserve*). Ketiga, menyediakan dan menyajikan informasi untuk siap dipergunakan dan di perdayakan (*to make avillable*).

Hal ini telah mendorong banyak lembaga dan institusi untuk mendirikan dan mengembangkan perpustakaan. SMP Negeri 1 Pleret menyediakan perpustakaan sebagai penunjang penting demi memajukan mutu dan kualitas di bidang ilmu pengetahuan

dan teknologi informasi lembaga penyedia ilmu pengetahuan dan informasi. Perpustakaan merupakan penunjang penting sumber ilmu pengetahuan dan informasi yang berada di sekolah dan di gunakan oleh para siswa, guru, serta karyawannya.

Kini Perpustakaan SMP Negeri 1 Pleret mulai menggunakan aplikasi sistem informasi perpustakaan untuk meningkatkan kinerja para staf/karyawan perpustakaan.

Hal ini di latar belakang hal-hal sebagai berikut:

Buku yang masuk di perpustakaan belum terinventaris dengan baik sehingga selalu saja kesulitan dalam pendataan buku, pemustaka tidak mengembalikan buku sesuai ketentuan perpustakaan sehingga sebagian besar buku hilang dan rusak, pengolahan data buku yang masuk belum tertata dengan baik sehingga sering terjadi kesalahan dalam menginventaris buku-buku tersebut. Hal ini di karenakan penggunaan sistem yang masih manual, diantaranya adalah sistem pendataan keanggotaan, sistem pendatan buku yang masuk dan keluar karena dipinjam oleh siswa, sistem pendataan pegawai yang melayani siswa saat meminjam buku, dan lain sebagainya masih menggunakan sistem manual. Solusinya adalah membuat suatu sistem yang akurat agar demi penertiban data-data perpustakaan seperti data buku, data anggota/siswa, data karyawan/pegawai

perpustakaan, dan lain-lain. Sistem yang akurat ini yaitu dengan menggunakan sistem komputer dengan tujuan mempermudah dapat teratasi mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, hal yang menjadi perumusan masalah adalah bagaimana membantu dalam mengelola peminjaman dan pengembalian serta inventaris buku di perpustakaan SMP Negeri 1 Pleret.

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMP Negeri 1 Pleret adalah sebagai berikut:

1. Buku hanya dapat dipinjamkan kepada para siswa, guru, karyawan di SMP Negeri 1 Pleret
2. Jika ingin meminjam buku maka peminjam harus menyerahkan buku yang akan di pinjam serta kartu anggota untuk di data petugas sesuai dengan kode buku, tanggal peminjaman serta tanggal pengembaliannya.

1.4. Tujuan

Tujuan pembuatan sistem peminjaman dan pengembalian buku ini, meliputi hal-hal sebagai berikut:

1. Menjadikan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan yang mampu mengintegrasikan dalam memenuhi kebutuhan para siswa dan sekolah.
2. Dengan adanya sistem tersebut diharapkan dapat membantu sistem pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.