# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang.

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi di sektor pariwisata, pariwisata merupakan salah satu objek yang banyak diminati oleh semua kalangan, khususnya kalangan wisatawan lokal maupun dari mancanegara. Perkembangan itu diiringi pula dengan kebutuhan informasi tentang panorama alam, salah satunya adalah informasi tentang objek wisata yang ada di pulau ambon dengan fasilitas yang diberikan dari masing-masing objek wisata.

Perkembangan dunia pariwisata di pulau ambon sudah semakin banyak, bukan saja menawarkan objek-objek wisatanya, tetapi menawarkan keindahan alam lainnya, misalnya objek wisata pantai yang sangat menarik untuk dikunjungi. Walaupun pulau ambon merupakan tempat yang menarik untuk dikunjungi, tetapi letak dan wilayah keberadaannya yang jauh di timur indonesia membuat orang mengabaikan pulau ambon ini serta sulit untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan pariwisatanya. Padahal pulau ambon menyajikan panorama alam yang indah dan juga sebagai kawasan wisata pantai yang menarik untuk wisatawan.

Teknologi komputer berkembang pesat dengan munculnya internet, dimana komputer-komputer dapat saling terhubung membentuk jaringan yang sangat luas yang terdiri dari ribuan komputer diseluruh dunia. Siapapun yang mengakses jaringannya dapat saling bertukar informasi berbagai macam bentuk data teks, gambar, suara, file dan sebagainya.

Oleh karena itu , berdasarkan latar belakang diatas maka skripsi ini dibuat dengan berjudul **"SISTEM INFORMASI PENCARIAN OBJEK WISATA PULAU AMBON BERBASIS WEB".**

## 1.2. Rumusan Masalah.

1. Bagaimana membuat sistem berbasis website untuk membantu wisatawan dalam mencari objek wisata yang diinginkan.
2. Bagaimana sistem dapat membuat rekomendasi dari hasil pencarian.

## 1.3. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup masalah adalah sebagai berikut :

1. Menampilkan foto–foto, video dan Audio, tempat–tempat wisata seperti pantai dan lainnya.
2. Menampilkan fasilitas–fasilitas yang ada pada tempat wisata.
3. Inputan rekomendaasi berupa Kategori dan Rating.

4. Menampilkan data lokasi menggunakan Map.
5. Hasil yang dikeluarkan berupa rekomendasi objek wisata beserta profil.
6. Banyaknya jumlah rekomendasi objek wisata, ditentukan dari jumlah data yang ada, sesuai dengan inputan.
7. Bahasa yang digunakan adalah Bahasa Indonesia.

## 1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan karya tulis ni adalah untuk memperkenalkan pariwisata di kota Ambon kepada masyarakat luas. Serta mempermudah masyarakat untuk memperoleh informasi tentang tempat-tempat wisata di kota Ambon secara lebih menarik, mudah dioperasikan oleh user. sehingga para wisatawan dapat mengetahui tujuan rekreasi mereka.