**BAB 5**

**PENUTUP**

**5.1 Kesimpulan**

Dengan mengembangkan teori yang ada, setelah membuat, merancang dan mengimplementasikan program catur *online* ini, maka dapat diperoleh berbagai kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem ini telah berjalan dengan baik sesuai dengan fungsi – fungsi yang telah direncanakan.
2. Dengan adanya catur *online* ini. Maka permainan catur dapat mengalami kemajuan teknologi sesuai dengan perkembangan teknologi informasi.
3. Dengan adanya *chat* *forum* dalam permainan catur *online* ini, maka para pemain dapat membuat obrolan singkat sembari bermain catur.
4. Sebuah *browser* sederhana dapat juga dipakai untuk membuat permainan *online*.

**5. 2 Saran**

Adapun berberapa saran dalam meningkatkan teknologi dalam permainan catur secara *online* ini :

1. Agar dapat bermain dengan melihat siapa pemainnya, hendaknya program ini dilengkapi oleh video chat.
2. Agar grafis pada papan catur terlihat lebih baik, maka program ini dapat dikembangkan dengan menempelkan beberapa template dengan grafis yang lebih detail, contohnya dengan template macromedia flash player, swict 3d, dan lain - lain, Sehingga dalam menggerakan bidak, tidak harus melalui input text.
3. Program ini akan lebih baik jika ada waktu yang menunjukkan batas dari setiap pemain dalam menjalankan bidaknya