

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi berbasis online melalui bidang IT saat ini sangat mendukung dalam pemasaran atau sistem sebuah perusahaan ataupun toko, karena dianggap lebih efisien dan mampu di akses dengan mudah oleh konsumen melalui internet, pemasaran sebuah perusahaan atau sistem penjualan bisa di akses melalui website, blog, atau jejaring social.

Toko kerajinan perak adalah sebuah toko yang menjual berbagai macam kerajinan yang terbuat dari logam, misalnya perak. Saat ini penjualan yang dilakukan oleh suatu toko dalam sistem penjualannya masih jarang sekali menggunakan akses online pada bidang IT, padahal dewasa ini sebuah toko wajib menggunakan IT dalam pemasarannya agar dapat meningkatkan penjualan secara maksimal.

Melihat kenyataan seperti itulah, maka penulis mencoba membuat suatu sistem penjualan online berbasis web dengan menggunakan program PHP MySQL guna memberikan informasi tentang toko kerajinan perak sehingga memudahkan dalam mengetahui informasi terbaru harga maupun model baru kerajinan perak yang dijual. Web ini menitikberatkan kepada penjualan dan informasi kerajinan perak yang dijual. Oleh karena itu, penelitian diberi judul

“SISTEM INFORMASI PENJUALAN KERAJINAN PERAK BERBASIS WEB di Toko Galang Silver 925 ” dengan aplikasi ini, masyarakat umum dapat mengetahui informasi secara cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini :

1. Bagaimana cara mendesain tampilan serta informasi penjualan yang mendetail di toko tersebut.
2. Bagaimana cara menampilkan atau mendesain suatu tampilan agar menarik bagi para konsumen untuk membeli barang- barang kerajinan perak.
3. Mendesain tampilan penjualan yang sederhana dan *efisien*, sehingga memudahkan konsumen dalam bertransaksi di dalam web ini.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam perancangan sistem penjualan barang kerajinanperak memiliki ruang lingkup dan batasan masalah antara lain :

1. Sistem difokuskan pada penjualan barang-barang kerajinan perak.
2. Sistem dibangun berbasis *web* yang dinamis.
3. Data pada sistem ini dapat ditambah, diedit dan dihapus sesuai dengan kebutuhan sistem.
4. Pada sistem ini terdapat 3 *entitas* yaitu admin, pengunjung *web* dan member
5. Data jenis barang kerajinan yang ditawarkan.

6. Pengiriman barang dilakukan setelah pelunasan.
7. Pembayaran barang kerajinan dilakukan dengan cara transfer ke nomor rekening.
8. Pada sistem ini dilengkapi dengan laporan.

Sistem ini juga didukung dengan *fitur-fitur* berupa,

1. Profil Toko,
2. Visi dan misi Toko,
3. Daftar rekanan, bukutamu, dan contac us.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulisan skripsi ini mempunyai tujuan untuk membangun suatu Sistem Informasi penjualan barang kerajinan perak di toko Berbasis Web.