

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini, perkembangan teknologi peradaban manusia semakin canggih, hal ini di tandai dengan banyaknya teknologi yang mempercepat pekerjaan manusia itu sendiri. Salah satu bentuk teknologi adalah teknologi komputer, pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan harapan bagi perkembangan teknologi informasi bagi peradaban manusia. perkembangan teknologi informasi salah satunya adalah *SMS Gateway*, *SMS Gateway* merupakan suatu alat yang fungsinya sebagai sebuah penghubung atau jembatan antara aplikasi atau sistem dengan *mobile phone*. Pesan-pesan SMS dikirim dari sebuah telepon genggam ke pusat pesan yaitu *Short Message Service Centre (SMSC)*, disini pesan disimpan dan dikirim selama beberapa kali. Sesuai waktu yang telah ditentukan. *SMS Gateway* sangat membantu dalam melakukan transaksi pengiriman informasi dalam suatu organisasi.

Salah satu organisasi yang dapat memanfaatkan *SMS Gateway* adalah Himpunan Mahasiswa Ermera. Himpunan Mahasiswa Ermera adalah organisasi yang menghimpun

mahasiswa yang berasal dari Ermera, yakni salah satu kabupaten di Negara Timor Leste. Anggota organisasi berasal dari mahasiswa Ermera yang kuliah di Daerah Istimewa Yogyakarta. Dalam melaksanakan aktivitasnya himpunan masih mengalami banyak kendala seperti halnya dalam kegiatan yang ada pada himpunan seperti membuat jadwal pertemuan, hasil pertemuan, jadwal seminar, jadwal *study club* dan lain-lain yang pelayanan informasinya masih menggunakan cara manual dan dapat memakan waktu lama yang mengakibatkan kurang efektifnya pencatatan data pada himpunan. Oleh karena itu, Himpunan Mahasiswa Ermera membutuhkan suatu aplikasi SMS *Gateway* yang dapat membantu pelayanan informasi.

Dari latar belakang masalah diatas maka penulis mengangkat judul "Aplikasi SMS Gateway Pelayanan Informasi Pada Himpunan Mahasiswa Ermera". Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu proses pelayanan informasi menjadi lebih efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, penulis dapat membuat suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sistem aplikasi pelayanan informasi pada Himpunan Mahasiswa Ermera dengan menggunakan PHP, MySQL dan Gammu.

1.3 Ruang Lingkup

Untuk mengidentifikasi permasalahan dan menghindari terjadinya pelebaran masalah yang akan diuraikan agar sesuai dengan judul yang disajikan, maka pembahasan mengenai :

1. Pelayanan informasi pada aplikasi ini meliputi : jadwal rapat, hasil rapat, jadwal seminar, jadwal pelatihan, jadwal *study club* dan permintaan informasi dari anggota.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan PHP dengan didukung *database* menggunakan MySQL dan aplikasi *cross-platform* Gammu.
3. Data yang di gunakan adalah data dari Himpunan Mahasiswa Ermera.

1.4 Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Mempermudah pengurus dalam penyampaian informasi kepada anggota Himpunan Mahasiswa Ermera.
2. Mempermudah pengurus dalam penyimpanan data yang berkaitan dengan Himpunan Mahasiswa Ermera.
3. Mempermudah anggota dalam mendapatkan informasi kegiatan Himpunan Mahasiswa Ermera.