BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Bantul, salah satu kabupaten yang memiliki obyek wisata alam yang menarik. Diantaranya adalah pantai Parangtritis dan Parangkusumo yang terkenal dengan keindahan alamnya. Obyek-obyek Kabupaten Bantul mempunyai potensi obyek wisata yang cukup besar, yang meliputi obyek wisata alam, wisata budaya, pendidikan, taman hiburan dan sentra industri kerajinan. Selain itu Kabupaten Bantul merupakan kabupaten yang memiliki desa wisata yang sangat beragam, sehingga kelebihan tersebut juga dapat menarik wisatawan asing. Dengan keanekaragaman potensi wisata tersebut diharapkan Kabupaten Bantul dapat secara optimal mendukung pengembangan Daerah Istimewa Yogyakarta sebagai daerah tujuan wisata utama di Indonesia.

Adanya sistem informasi khususnya Sistem Informasi Geografis (SIG) dapat membantu dan menjadi solusi bagi para wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Bantul dalam mencari

lokasi wisata yang diinginkan secara lebih spesifik. Pengertian dari Sistem Informasi Geografis (SIG) adalah seperangkat alat untuk mengkoleksi, menyimpan, mengambil kembali, tranformasi dan pengambilan data keruangan permukaan bumi untuk tujuan tertentu.

Pada sistem ini akan ditampilkan informasi yang terkait dengan keberadaan obyek-obyek wisata di Kabupaten Bantul dalam bentuk yang lebih menarik dengan Sistem Informasi Geografis (SIG). Untuk lebih mengembangkan pariwisata di Kabupaten Bantul diperlukan informasi yang lebih informatif sehingga dapat memberikan kemudahan bagi wisatawan. Dengan penyajian data yang dapat diakses dari mana saja dan kapan saja ini juga diharapkan dapat menjadi media publikasi yang baik dan menarik sehingga akan lebih banyak wisatawan yang tertarik untuk berkunjung ke Kabupaten Bantul. Maka dibuatlah Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web yang memfokuskan lokasi pada Kabupaten Bantul untuk menginformasikan lokasi wisata maupun lokasi-lokasi yang berpotensi menjadi tempat wisata.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diambil suatu permasalahan yang terkait dengan informasi daerah tujuan wisata yaitu :

1. Objek-objek wisata apa sajakah yang berpotensi di Kabupaten Bantul.
2. Masih kurangnya informasi untuk mendukung informasi yang di sediakan pada sistem lama yang hanya memberikan keterangan lokasi wisata saja.
3. Menginformasikan layanan umum disekitar lokasi wisata untuk memudahkan wisatawan yang membutuhkannya sebagai fasilitas pada sistem informasi.
4. Sistem yang menggunakan *MultiLanguage* (lebih dari satu bahasa) untuk memudahkan wisatawan asing yang sedang berkunjung.

Dengan adanya permasalahan-permasalahan diatas maka dibutuhkan suatu pemecahan masalah, salah satunya adalah

membuat suatu sistem informasi geografis untuk lokasi kabupaten Bantul.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang menjadi acuan dalam pengerjaan skripsi ini adalah :

1. Menginformasikan wisata berdasarkan kategori wisata.
2. Memberikan informasi detail tentang informasi tempat wisata.
3. Menyertakan informasi mengenai layanan umum disekitar tempat wisata.
4. Menampilkan maps interaktif pada halaman website.
5. Gambar untuk mendukung dan memperjelas wisatawan melihat keadaan sekitar tempat wisata.

Pembahasan diatas diharapkan mampu memberikan kemudahan sebagai sarana informasi dan publikasi kepada pengguna informasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian skripsi ini adalah membangun SIG keberadaan objek-objek wisata di Kabupaten Bantul dan informasi kepariwisataan yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan wisatawan.