SKRIPSI

GAME EDUKASI PENGENALAN HEWAN UNTUK ANAK SD KELAS 2 SAMPAI 5 DENGAN METODE TRANSITION ANIMATION BERBASIS WEB

Diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) jurusan / Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta

MOHAMMAD RIZAL LALU

NIM : 115410146

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM

Yogyakarta

2015