

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Seiring perkembangan teknologi terutama internet, maka saat ini masyarakat sudah tidak ada lagi batas jarak dan waktu dalam hal berkomunikasi. Faktanya sebagian besar masyarakat telah terkoneksi dengan internet sehingga terjadi perubahan pola kehidupan masyarakat. Internet saat ini bukan lagi menjadi sesuatu yang istimewa karena hampir semua orang bisa mengakses internet dengan relative mudah dengan biaya yang terjangkau serta menggunakan perangkat yang beraneka ragam. Maka dari itu kegiatan bisnis juga telah mengikuti dari pola kehidupan masyarakat tersebut. Bisnis *online* sekarang sedang merebak di Indonesia, karena banyak orang tersadar bahwa pasar bisnis *online* sangat besar dan potensial. Dengan membangun sebuah bisnis *online* yang berupa *E-Commerce* maka peluang bisnis menjadi lebih maju dan lebih besar.

Bisnis online adalah bisnis yang serupa dengan bisnis lainnya. Artinya, ada arus uang di dalamnya. Baik yang masuk, maupun yang keluar. Pemilik bisnis *online* sebaiknya memiliki

laporan keuangan yang dibuat secara rutin agar setiap arus keuangan dapat tercatat dan bisa berguna sebagai alat bukti ketika terjadi suatu kejanggalan.

Selain itu, laporan keuangan juga berguna sebagai bahan evaluasi pertumbuhan sebuah bisnis online. Penjual bisa melihat seberapa besar perkembangan yang bisa dicapai oleh bisnis *online* dalam setiap bulan. Ada empat hal penting yang harus dicatat oleh pemilik toko online dalam laporan keuangan. Yakni, pemasukan, biaya tetap, biaya variabel, dan keuntungan.

Objek yang akan dijadikan contoh adalah MyGadget Store. *MyGadget Store* adalah sebuah toko *gadget* yang baru merintis usahanya pada sekitar pertengahan bulan Juni 2014. Meskipun terbilang baru, *MyGadget Store* telah menyadari bahwa bisnis online di Indonesia akan berkembang pesat. Selama ini *MyGadget store* hanya melayani pembelian *online* lewat media sosial yang transaksinya dilakukan dan dicatat secara manual. Maka dari itu *MyGadget Store* ingin membuka sebuah *E-Commerce* untuk memudahkan konsumen membeli barang atau yang hanya ingin sekedar melihat daftar katalog dan harga barang yang ada di toko tersebut. Dan juga sistem yang akan dibuat bisa memudahkan pencatatan pembelian, penjualan

maupun pencatatan arus uang yang masuk maupun yang keluar sehingga bias menghasilkan laporan – laporan keuangan yang berguna untuk melihat perkembangan dan menentukan kebijakan – kebijakan yang harus dilakukan oleh perusahaan.

Dari hal – hal yang telah dikemukakan di atas maka judul karya ilmiah yang diambil adalah "**SISTEM PELAPORAN KEUANGAN DI MYGADGET STORE MENGGUNAKAN YII FRAMEWORK**".

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat e-commerce beserta sistem pelaporan keuangan dari sebuah toko *online*.

1.3 Ruang Lingkup

Beberapa ruang lingkup pembahasan dari pembuatan sistem di atas adalah sebagai berikut :

- a. User adalah konsumen, admin toko online, bagian keuangan perusahaan dan manager perusahaan.
- b. Transaksi penjualan dilakukan secara tunai, sedangkan untuk transaksi pembelian dari distributor dapat dilakukan secara tunai maupun hutang.
- c. Dari data yang telah diproseskan diperoleh output yang berupa laporan – laporan akuntansi sebagai berikut :

1. Laporan Penjualan
2. Laporan Pembelian
3. Laporan Persediaan Barang
4. Laporan Hutang Dagang
5. Jurnal Umum
6. Laporan Laba / Rugi
7. Laporan Perubahan Modal
8. Neraca

1.4 Tujuan Penelitian

Sistem ini dibuat berdasarkan dua tujuan utama yaitu sebagai berikut :

1. E-Commerce, yang berguna bagi konsumen untuk melihat barang sekaligus membeli barang.
2. Sistem Pelaporan keuangan, yang berguna bagi perusahaan untuk melihat setiap arus keuangan perusahaan dan untuk melihat laba / rugi perusahaan.