BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Majunya ilmu pengetahuan tidak terlepas dari majunya ilmu komputer. Peran komputer ini sangat luas diberbagai aspek kehidupan, antara lain dibidang geografi/pariwisata. Komputer di perlukan untuk membuat data lebih teratur, dapat di tampilkan dengan baik dan lebih cepat dengan menggunakan komputer.

Bersamaan majunya era teknologi informasi yang di tandai dengan pemanfaatan teknologi komputer, teknologi komunikasi dan teknologi proses secara terintegrasi, pemanfaatan sistem informasi menjadi salah satu pertemuann antara teknologi dan manusia. Namun, penilaian terhadap sistem informasi harus secermat mungkin, baik dari sisi kemudahannya untuk memperoleh informasi atau kecepatanya mengelola data, maupun dari sisi kecepatan proses serta kegunaannya, dan akan diperoleh hasil yang tepat dan efisien.

Tidak terintregasinya peta pesebaran lokasi pariwisata yang di buat secara manual, mengenai informasi pariwisata, membuat pengunjung mengalami kesulitan untuk mengetahui dengan pasti dimana saja keberadaan letak wisatanya, serta segala informasi mengenai pariwisata di Kabupaten Cilacap. Sistem informasi ini diharapkan dapat menghasilkan dampak positif bagi perkembangan dan kemajuan kabupaten cilacap, khususnya dalam hal peningkatan kepariwisataan. Penelitian ini memanfaatkan komputer untuk membangun sebuah sistem informasi pariwisata di kabupaten cilacap dengan menggunakan komputer.

1.2 Maksud

Permasalahan yang ditangani dalam penelitian ini adalah, bagaimana cara menyajikan informasi dalam bidang kepariwisataan di Kabipaten Cilacap secara *on-line.* Sistem ini diharapkan dapat diakses oleh *user* dengan cepat, akurat, menarik perhatian, dan sistem mudah di operasikan oleh user/pengunjung. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka hal yang akan dilakukan peneliti adalah dengan membangun sistem yang baik sehingga diharapkan promosi informasi pariwisata yang dilakukan dinilai lebih efektif.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini adalah semua informasi yang berhubungan dengan sektor Pariwisata kabupaten Cilacap, mencakup :

1. Peta pariwisata,
2. Informasi pariwisata,
3. Informasi fasilitas,
4. Informasi kecamatan,
5. Informasi rumah makan,
6. Informasi RS,
7. Informasi kantor polisi,
8. Informasi bank,
9. Informasi ATM,
10. Informasi agenda wisata,
11. Video Kebudayaan,
12. Searching wisata,
13. Searching Kuliner,
14. Searching ATM,
15. Searching Penginapan.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Cilacap Berbasis Web. Sistem ini diharapkan dapat menyediakan sarana dan fasilitas yang baru dalam menyampaikan suatu informasi pariwisata di Kabupaten Cilacap secara menarik, mudah di operasikan

user, dan dapat di akses dari seluruh dunia, sehingga mampu menarik minat wisatawan lebih banyak, yang nantinya akan memberikan pendapatan daerah dan negara dari sektor pariwisata.