BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu tempat yang dapat dimanfaatkan untuk mencari beberapa refrensi buku untuk dibaca atau hanya untuk dibaca disana. Pada setiap sekolah terdapat perpustakaan yang dapat dimanfaatkan oleh siswa-siswi untuk kebutuhan pembelajaran. Fasilitas yang disediakan sekolah ini, masih menggunakan sistem manual sehingga kurang efektif dalam peminjaman dan pengembalilan buku. Buku-buku yang tesedia disekolahan hendaknya diperbaharui sesuai dengan kurikulum yang berganti. Namun, tidak semua perpustakaan menerapakan tehnologi proses kegiatan perpustakaan seperti meminjam buku, pendaftaran anggota, pencarian buku dan lain-lain. Hal tersebut membuat kegiatan perpustakaan masih menggunakan cara manual atau menggunakan pembukuan.

Dengan menganalisa permasalahan tersebut, bahwa proses pengelolaan data di SMK N 01 Gondang masih bersifat manual. Data yang dihasilkan kurang efektif dan efisien dan perlu diadakan sistem informasi yang dapat menangani data pada sekolah tersebut.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat sistem informasi di perpustakaan SMK N 01 Gondang karena di perpustakaan tersebut proses pengelolaan datanya masih manual atau belum terkomputerisasi.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun pembahasan dalam perancangan sistem informasi berbasis web di perpustakaan di SMK N 01 Gondang dengan menggunakan PHP dan MySQL bagaimana membangun sistem layanan perpustakaan SMK N 01 Gondang berbasis web, berguna untuk anggota perpustakaan (guru dan siswa). Aplikasi hendaknya memberi layanan untuk peminjaman buku, mencari refrensi buku.

1.3. Ruang Lingkup

Permasalahan yang dibahas adalah :

a. Pendaftaran anggota dilakukan oleh siswa dan guru.
b. Transaksi peminjaman buku dilakukan setelah melihat daftar buku dikatalog.
c. Pengembalian buku dilakukan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
d. Waktu peminjaman maximal siswa 1 minggu dan guru 1 semester, jika terlambat maka siswa dilalukan denda.

Sedangkan guru tidak dikenakan denda, tetapi jika buku hilang atau rusak maka siswa dan

e. guru harus mengganti buku sejenis atau memperbaikinya. Peminjam hanya bisa meminjaman maximal 3 buku.
f. Peminjam hanya bisa meinjam buku maximal 3 buku.
g. Sistem peminjaman secara *Online.*
h. Peremajaan data buku dilakukan setiap periode.
i. Mencatat anggota (siswa dan guru).

1.4. Tujuan

Tujuan dari perancangan sistem perpustakaan berbasis wes adalah :

Merancang sistem perpustakaan online di SMK N 01 Gondang berbasis web untuk mencari refrensi-refrensi buku yang dibutuhkan anggota (siswa, guru dan pegawai) perpustakaan SMK Negreri 01 Gondang