INTISARI

Media pembelajaran digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik dan interaktif, serta dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Pada skripsi ini di kembangkan sebuah aplikasi pembelajaran IPA untuk anak kelas 6 SD berbasis desktop client-server dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE. Pada aplikasi ini dapat menampilkan animasi, suara, dan history nilai.

Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu murid SD kelas 6 belajar IPA dengan mudah melalui media pembelajaran.

Kata kunci: *Animasi, Client Server, Grafik, Ilmu Pengetahuan Alam, Java SE, Media Pembelajaran.*