INTISARI

Media pembelajaran digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik dan interaktif, serta dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Pada skripsi ini di kembangkan sebuah aplikasi pembelajaran Matematika berbasis dekstop dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE. Pada aplikasi ini dapat menampilkan suara sesuai materi, kemudahan dalam memanajemen konten data seperti materi dan soal kuis serta siswa dapat belajar dengan mengerjakan kuis yang tersedia pada aplikasi.

Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu murid SD kelas 4 belajar Matematika dengan mudah melalui media pembelajaran.

Kata kunci : *Anak-anak, Matematika, Java SE, Media Pembelajaran, NetBeans.*