INTISARI

Dalam karya tulis ini dibuat suatu aplikasi Game Puzzle candi Dimana *game* puzzle candi merupakan media alternatif untuk mengenalkan pariwisata Indonesia kepada anak-anak, karena game banyak disukai oleh anak- anak dan juga merupakan sebuah media pembelajaran yang *efektif*, mengingat masih banyak anak-anak Indonesia yang masih belum mengetahui objek – objek wisata indah di Indonesia atau sebatas mengetahui nama objek wisata saja tanpa mengetahui lokasi pasti objek wisata tersebut.

Permainan ini berupa permainan Game Puzzle candi. Dimana permainan ini akan menampilkan potongan-potongan gambar berbentuk kotak yang ditampilkan secara acak, kemudian pemain diharuskan menyusun potongan gambar sehingga membentuk gambar yang utuh. Dan didalam permainan game puzzle ini memiliki level dan tingkat kesulitan tersendiri.

Aplikasi ini dibuat menggunakan tool bahasa pemrograman Java NetBeans IDE 7.0.1.. Pada pengujian aplikasi dapat disimpulkan bahwa setiap level memiliki tingkat kesulitan yang berbeda di karenakan jumlah kotak yang harus di selesaikan pada setiap level berbeda-beda.

Kata Kunci : Game, level, waktu, *UML*, java.