INTISARI

Adanya pengembangan teknologi pada selular membuka kesempatan untuk mengembangkan game handphone. Salah satunya aplikasi game yang dikembangkan atau dibuat pada penelitian ini adalah game Tradisional Congklak.

Aplikasi tersebut dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman java 2 micro edition (J2ME) yang terdapat pada Netbeans 7.1.2 dengan konfigurasi MIDP 2.0 dan CLD C 1.1. Aplikasi Congklak ini dapat dijalankan dalam handphone yang sudah mendukung java untuk MIDP 2.0 dan CLDC 1.1.

Dengan menerapkan Algoritma BFS pada permainan Congklak, komputer sudah mampu menjalankan langkah sesuai dengan teknik mengalahkan lawan.

Keyword : BFS, J2ME, Tradisional, Congklak.