DAFTAR PUSTAKA

Ir. Yuniar Supardi, November 2008, Pemrograman *Handphone* dengan J2ME.

Budi Raharjo, Imam Heryanto, Arif Haryono, Februari 2007, Tuntunan Pemrograman JAVA untuk *Handphone* dan Alat *Telekomunikasi Mobile*.

Benyamin L Sinaga, Yogyakarta Desember 2004, Pemrograman Berorientasi Objek Dengan JAVA.

Fitrianto Nugroho, 2011, "Membuat *game* GATOT KACA menggunakan J2ME", STMIK AKAKOM, YOGYAKARTA.

Irawan, 2009, 12 Aplikasi *Java Mobile*, Maxikom, Palembang.

Munawar, 2005, Pemodelan *Visual* Dengan UML, Graha Ilmu, Yogyakarta.

M.Shalahuddin, 2006, Belajar Cepat Pemograman Perangkat *Telekomunkasi Mobile*, Informatika, Bandung.

Sri kusuma Dewi, 2010, Penyelesaian Masalah *Optimasi* Dengan Teknik-Teknik *Heuristik*.,Graha Ilmu Yogyakarta.