

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Daerah Istimewa Yogyakarta adalah kota pelajar yang merupakan suatu tempat yang banyak dikunjungi para pelajar khususnya mahasiswa. Yogyakarta juga merupakan tempat pariwisata yang menarik bagi wisatawan asing maupun lokal, seperti tempat-tempat bersejarah, candi-candi, pantai, pusat perbelanjaan dan lain-lain.

Pada jaman moderen ini, dunia teknologi dan informasi sangat berkembang pesat dan cepat sehingga mempengaruhi manusia dalam menggunakan kemudahan dan fasilitas teknologi informasi yang ditawarkan dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk memasukan data, mengolah data, menyimpan data dan memanipulasi data sehingga menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh banyak kalangan masyarakat.

Perkembangan teknologi yang saat ini banyak dibicarakan adalah perkembangan teknologi pada perangkat *smartphone android*. *Android* merupakan sistem operasi yang berjalan pada perangkat *mobile* yang bersifat terbuka atau *open*

source. Sistem operasi ini telah men-*support* berbagai *tools* dan *API* (*Application Programming Interface*) dalam pembuatan program pada *mobile* termasuk dalam pengaksesan *Google Maps*.

Berdasarkan hal diatas penulis ingin membuat aplikasi yang bertujuan untuk membantu para wisatawan dapat mengetahui informasi wisata yang ada di Yogyakarta melalui perangkat *mobile smartphone android*, dimana akan menampilkan tempat-tempat wisata yang ada di Yogyakarta dan lokasi pengguna sistem berada dengan jarak tujuan pada peta lokasi yang diakses secara *online*, dapat menentukan petunjuk jalan untuk mencari lokasi wisata yang ingin dikunjungi, serta memberikan sekilas informasi tentang obyek wisata yang ada di sekitaran Yogyakarta. Adapun judul penulisan tersebut adalah **“Aplikasi Pemandu Wisata Kota Yogyakarta Pada Smartphone Android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Pembuatan “Aplikasi Pemandu Wisata Kota Yogyakarta Pada *Smartphone Android*” ini, dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* tentang informasi obyek wisata pada *smartphone android* ?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan posisi pengguna sistem dengan *latitude* dan *longitude* serta jarak tujuan wisata yang ingin dikunjungi ?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang bisa menunjukan petunjuk jalan pada peta lokasi dari posisi pengguna sistem ke tempat lokasi wisata yang ingin dikunjungi ?
4. Bagaimana cara menerapkan metode *LBS (Location Based Service)* pada *smartphone* berbasis *android* ?

1.3 Ruang Lingkup

Pembuatan skripsi ini ternyata tidak semudah yang diharapkan, dengan terbatasnya waktu dalam menggerjakan skripsi ini, maka disadari perlu adanya pembatasan masalah yang jelas untuk menghindari ketidakjelasan dalam pembahasan, adapun ruang lingkup yang ada pada proyek aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat hanya bisa dijalankan pada *smartphone* yang berbasis *android*.
2. Aplikasi ini dibuat dengan *IDE Eclipse* dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *java*.

3. Sistem yang dibangun dapat memberikan deskripsi singkat tentang tempat-tempat wisata di Yogyakarta.
4. Aplikasi ini akan mengakses *Google Maps* secara *online* untuk melihat tempat-tempat wisata, posisi pengguna sistem berada, jarak ke tempat tujuan dan petunjuk jalan ke tempat tujuan.
5. Diperlukan koneksi *internet* untuk mengakses dan menampilkan *Google Maps*.
6. Terdapat 4 kategori wisata pada aplikasi ini diantaranya adalah Wisata Alam, Wisata Belanja, Wisata Candi, dan Wisata Sejarah.
7. Menampilkan tempat wisata sesuai dengan katagori yang dipilih.
8. Sistem yang dibangun dapat digunakan untuk menunjukan jalan ke tempat tujuan wisata.
9. Menampilkan *latitude* dan *longitude* posisi pengguna sistem dan tempat wisata, serta menampilkan jarak dari posisi pengguna sistem ke tempat wisata.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi pada *smartphone android* yang bertujuan untuk memberikan informasi tempat-tempat wisata yang ada di Yogyakarta, posisi pengguna sistem berada, jarak ke tempat tujuan wisata dan petunjuk jalan ke tempat tujuan wisata yang ingin dikunjungi.
2. Membuat sistem untuk menampilkan objek lokasi wisata di Yogyakarta berdasarkan kordinat posisi *mobile device* yang didapatkan dari *GPS*, dan peta yang didapatkan dengan menggunakan *Google Maps API*, serta dapat menentukan posisi pengguna sistem berada dan menggambar garis sebagai petunjuk jalan ke tempat lokasi wisata yang ingin dikunjungi.
3. Untuk memudahkan para wisatawan berkunjung ke tempat wisata yang ada di Yogyakarta hanya dengan mengakses aplikasi ini melalui *smartphone android*.