

INTISARI

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi mobile penghitung poin kyorugi taekwon do. Aplikasi yang dibangun juga dilengkapi dengan materi pembelajaran seputar pemberian poin pada kyorugi. Acuan peraturan pemberian poin yang berlaku dalam aplikasi yang dibangun mengacu kepada peraturan pertandingan *kyorugi* dari WTF (*World Tae Kwon Do Federation*).

Perancangan aplikasi baik dari segi tampilan antar muka serta metode perhitungan yang digunakan diadaptasi dari DSS (*Digital Scoring System*). Pada antar muka penghitung terdapat beberapa tombol yang difungsikan sebagai media untuk memberikan poin baik poin dari serangan sah maupun poin pelanggaran. Rincian dari setiap pemberian poin yang dilakukan akan ditampilkan pada halaman rekap poin. Adapun pada bagian modul pembelajaran, materi ditampilkan dalam bentuk text, gambar dan video.

Berdasarkan hasil uji coba serta penerapan aplikasi yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa fungsi peralatan penghitung poin kyorugi dapat ditetapkan pada sebuah aplikasi mobile. Untuk pengembangan aplikasi kedepannya dapat ditambahkan system perhitungan untuk kategori poomsae serta perbaikan pada bagian modul pembelajaran.

Kata kunci: *Android, Penghitung Poin, Kyorugi, Tae Kwon Do.*