

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi pada era modern sekarang ini, seperti penggunaan aplikasi komputer tidaklah dianggap sesuatu yang baru lagi. Komputer telah dimanfaatkan berbagai bidang kehidupan, misalnya: bidang kedokteran, industri, pariwisata, hiburan, perhubungan, militer, komunikasi dan lain-lain. Sebuah aplikasi akan lebih menarik apabila ditampilkan dalam suatu bentuk penyajian yang merupakan gabungan dari berbagai bentuk Multimedia yang nantinya disajikan dalam bentuk gambar (*image*), suara (*audio*) dan tulisan (*text*).

Dengan menggunakan teknologi Multimedia, maka suatu mata pelajaran dapat disajikan dalam format yang cukup menarik. Mengingat dalam proses belajar khususnya mata pelajaran biologi mengenai panca indra pada manusia masih belum disajikan dalam bentuk yang menarik. Dengan adanya bantuan aplikasi Multimedia ini diharapkan akan menarik perhatian para siswa untuk mempelajarinya sehingga dapat

dengan cepat memahami dan mengerti mata pelajaran biologi khususnya tentang panca indra pada manusia.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan menjadi beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara menampilkan bagian-bagian panca indra dan cara kerjanya?
2. Bagaimana cara siswa menjawab soal latihan dan memperoleh hasil skornya?
3. Bagaimana cara agar guru dapat menambah atau mengubah soal di menu admin?

1.3. Ruang Lingkup

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan Program *Visual Basic 6.0*, dengan *ODBC Connector 5.1* sebagai konektor untuk menghubungkan antara sistem *DSN (Data Source Name)* dengan *database* dan *MySQL* sebagai basis datanya.
2. Perubahan atau penambahan pada meteri tidak dapat dilakukan, sedangkan perubahan atau penambahan hanya dapat dilakukan pada *file* latihan.
3. Untuk panca indra pada manusia yang dibahas yaitu definisi dan fungsi dari panca indra (mata, hidung, lidah, telinga,

hidung dan kulit), susunan dari masing-masing panca indra dan cara kerja panca indra.

4. Aplikasi ini diperuntukan bagi para siswa SMP kelas IX pada pelajaran biologi.

1.4. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan suatu program bantu belajar pengenalan panca indra pada manusia berbasis multimedia.