

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup.....	3
1.4. Tujuan	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Dasar Teori.....	6

2.2.1. Piano.....	6
2.2.2. Game Maker Studio.....	8
2.2.3. Game Maker Language	8
2.2.4. Adobe Photoshop	8
2.2.5. Kunci Dasar	9
2.2.6. Berlatih	11
2.2.7. Android	11

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem.....	12
3.1.1. Analisa Aplikasi	12
3.1.2. Kebutuhan Masukan	14
3.1.3. Kebutuhan Proses	14
3.1.4. Kebutuhan Keluaran	14
3.1.5. Kebutuhan Perangkat Lunak	15
3.1.6. Kebutuhan Perangkat Keras	15
3.2. Perancangan Sistem	15
3.2.1. Diagram Konteks	16
3.2.2. Diagram Arus Data (DAD).....	17
3.2.2.1. DAD Level 1.....	17
3.2.2.2. Spesifikasi Proses.....	18

3.2.3. Flowchart.....	20
3.3. Rancangan Tampilan	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	
4.1. Implementasi Sistem	24
4.1.1. Halaman Splash Screen.....	25
4.1.2. Halaman Menu Utama.....	26
4.1.3. Halaman Menu Belajar.....	26
4.1.4. Halaman Menu Tes.....	27
4.1.5. Halaman Menu Berlatih	30
4.2. Pembahasan Sistem	31
4.2.1. Pengujian Aplikasi.....	31
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Jenis Keyboard.....	07
Gambar 2.2 Pengenalan tuts piano.....	09
Gambar 2.3 Pengenalan Jari.....	10
Gambar 2.4 Kunci Dasar	11
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	16
Gambar 3.2 DAD Level 1	17
Gambar 3.3 Diagram Flowchart Program.....	21
Gambar 3.4 Rancangan Splash Screen	22
Gambar 3.5 Rancangan Menu.....	23
Gambar 4.1 Tampilan Set Variable Splash Screen.	25
Gambar 4.2 Tampilan Tes Variable Splash Screen.	25
Gambar 4.3 Tampilan Splash Screen	31
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama	32
Gambar 4.5 Tampilan Menu Belajar.....	33
Gambar 4.6 Tampilan Pilih Kunci Menu Tes.	33
Gambar 4.7 Tampilan Pilih Kunci Dasar.	34
Gambar 4.8 Tampilan Kunci Am Yang Benar.....	34
Gambar 4.9 Tampilan Menu Tentang	35

DAFTAR TABEL

Tabel

Halaman

Tabel 3.1. Spesifikasi Proses	19
-------------------------------------	----