

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini *software* berkembang sangat pesat dengan seiring berjalanya waktu. Dunia pendidikan seperti musik juga telah memanfaatkan *software* untuk membuat aplikasi pembelajaran *interaktif*, perkembangan teknologi pembelajaran seperti pada *mobile device* juga termasuk salah satu perkembangan terpesat pada era ini. *Hand Phone* adalah salah satu perangkat telekomunikasi yang mana sangat mudah untuk di bawa kemana-mana. Dengan seiring berkembangnya perubahan zaman yang mempengaruhi perkembangan teknologi aplikasi pembelajaran pada *mobile*, Android atau yang sering disebut sebagai *smartphone* merupakan salah satu Sistem operasi yang mendukung program aplikasi untuk belajar melalui *mobile* secara baik.

Dalam kehidupan sehari sehari biasanya manusia sering merasa jenuh dikarenakan banyak kesibukan, juga terkadang seseorang ingin meluangkan waktu untuk menghibur diri dengan meluangkan waktu tentunya yang bermanfaat.

Untuk itu seseorang ingin bermain musik dengan iringan nada yang benar, tetapi kebanyakan seseorang bingung akan memulai belajar memahami kunci-kunci dasarnya dari mana. Biasanya orang cenderung meluangkan waktunya untuk mengikuti les ekstra seperti piano.

Alat musik piano cukup digemari dikalangan masyarakat, untuk memainkan alat musik ini sebenarnya gampang gampang susah, diperlukan pengetahuan dan penguasaan yang luas untuk memainkan piano agar nantinya dapat dipraktikan dengan bagus dan benar. Maka dari itu diperlukannya aplikasi piano untuk belajar kunci-kunci dasar

Dengan adanya aplikasi piano tersebut maka segala proses yang berjalan pada suatu sistem itu akan menjadi lebih mudah untuk dilaksanakan. Berdasarkan hal hal tersebut maka penyusun akan mengambil judul " Aplikasi berlatih kunci dasar piano berbasis android" dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan dapat membantu memudahkan seseorang yang awam dalam memahami kunci dasar piano.

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahannya adalah bagaimana membangun aplikasi android untuk membantu orang dalam berlatih piano. Agar nantinya bisa memainkan piano dengan benar.

Dengan begitu diharapkan seseorang memahami dulu teori yang ada untuk di praktikan agar lebih mudah dalam memainkan tangga nada atau kunci piano.

1.3. Ruang Lingkup

Pada alat musik piano banyak sekali teori teori yang dapat di pelajari dan informasinya pun juga luas, oleh karena itu simulasi alat musik ini hanya membahas tentang mengenai belajar kunci dasar yang mana terdiri dari kunci A-G mayor dan minor. Serta fungsi jari bagi para pemula agar pembahasannya lebih matang dan terfokus.

Selain itu pada simulator ini hanya memiliki 8 tuts warna putih dan 5 tuts warna hitam, simulator ini memiliki tuts terbatas dikarenakan jangkauan layar untuk tablet berukuran 7 inc atau setara dengan 600 X 1024 pixel. Juga untuk memenuhi standar lebar untuk setiap tuts piano yang sebenarnya yaitu berukuran 1,5 cm untuk tuts warna putih, dan 1 cm untuk tuts warna hitam.

1.4. Tujuan

Aplikasi ini bertujuan untuk membantu user yang masih bingung dalam memainkan alat musik piano. Dari sini user bisa belajar mengetahui kuci kunci dasar dengan menggunakan perangkat android yang banyak dimiliki masyarakat dengan harga tidak mahal, dengan tujuan agar user bisa bermain dengan baik dan benar.

Selain itu user bisa menghafal kunci dasar yang ada pada alat musik piano karena pada aplikasi ini nantinya terdapat menu berlatih untuk menghafal kunci dasar, di sini kita dapat belajar menghafal bunyi suara kunci dasar mayor dan minor dari A sampai G.

Dengan adanya aplikasi ini user cukup hanya memegang gadget untuk belajar tentang tata cara bagaimana belajar bermain piano. Dan juga aplikasi ini terdapat menu bermain, bertujuan untuk melatih daya ingat user dalam memainkan alat musik ini.