INTISARI

Permainan *video* adalah permainan yang menggunakan interaksi dengan antarmuka pengguna melalui gambar yang dihasilkan oleh peranti keluaran, monitor. Permainan yang dimaksud dalam kata "*game*" juga merujuk pada pengertian "kelincahan intelektual" (*intellectual playability*) yang pada tingkat tertentu, merupakan ukuran sejauh mana *game* itu menarik untuk dimainkan secara maksimal.

Permainan tidak hanya berfungsi sebagai hiburan semata. Dewasa ini telah banyak dilakukan penelitian mengenai efek positif dari permainan, beberapa kesimpulannya, permainan dapat dijadikan sarana untuk pembelajaran (*Education Game*). Permainan dapat menjadi sarana penyembuhan dari suatu penyakit, dan permainan dapat pula berfungsi menjadi sarana pengembangan kemampuan diri.

Implementasi dari aplikasi dibuat dengan menggunakan *Unity3D*. *Game* Perang Udara. *Game* ini berjenis *Adventure* / petualangan yang diwarnai dengan pertempuran. Objek utama dalam game ini berupa pesawat tempur. Kontrol permainan dilakukan melalui *keyboard* dan *mouse*. Pemain yang diwakili pilot sebuah pesawat udara melakukan misi perjalanan untuk sampai pada tempat akhir. Dalam perjalanan menuju tempat tujuan, pemain dirintangi oleh berbagai halangan. Untuk menghadapi halangan yang muncul, pemain dapat melakukan update posisi atau menembak/menghancurkan halangan, halangan berupa pesawat musuh. Saat pemain tidak mampu menghadapi halangan dan hancur oleh halangan maka, nilai kesempatan bermain atau melanjutkan permainan akan berkurang. Permainan dimenangkan jika pemain berhasil mencapai tempat tujuan.

Keyword **:** Console, Intellectual Playability, Game, Education Game,

Unity3D, Keyboard, Mouse.