

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
MOTTO.....	viii
INTISARI .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Ruang Lingkup .....	2
1.4. Tujuan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>4</b>
2.1. Tinjauan Pustaka.....	4
2.2. Dasar Teori.....	5
2.2.1. Operasi Aritmatika .....	5
2.2.2. Java .....	6

2.2.3. WAV .....	8
2.2.4. PNG .....	8
2.2.5. JPG/JPEG .....	9
2.2.6. Windows XP.....	10
2.2.7. UML (Unified Modeling Language) .....	10
2.2.8. NetBeans IDE 6.9 .....	10
2.2.9. Rational Rose .....	11
2.2.10. Adobe Photoshop.....	11
2.2.11. Corel Draw .....	11
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
3.1. Analisis Sistem.....	12
3.1.1. Analisis Aplikasi .....	12
3.1.2. Kebutuhan Input.....	13
3.1.3. Hasil Output .....	13
3.1.4. Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	13
3.1.5. Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	14
3.2. Perancangan Sistem .....	15
3.2.1. Use Case Diagram.....	15
3.2.2. Class Diagram .....	17
3.2.3. Sequence Diagram.....	18
3.2.3.1 Sequence Diagram Mengenal Angka.....	19
3.2.3.2 Sequence Diagram Lat.Penjumlahan.....	19

3.2.3.3 Sequence Diagram Mulai Kuis.....	19
3.2.3.4 Sequence Diagram Tambah Kuis.....	20
3.2.4. Activity Diagram .....	20
3.2.4.1 Activity Diagram Mengenal Angka.....	20
3.2.4.2 Activity Diagram Lat.Penjumlahan.....	21
3.2.4.3 Activity Diagram Mulai Kuis.....	21
3.2.4.4 Activity Diagram Tambah Kuis.....	22
3.3. Perancangan Antar Muka.....	22
3.3.1 Rancangan Menu Utama.....	23
3.3.2 Rancangan Menu Belajar Mengenal Angka.....	23
3.3.3 Rancangan Menu Belajar Pengurangan.....	24
3.3.4 Rancangan Menu Latihan Penjumlahan.....	24
3.3.5 Rancangan Menu Mulai Kuis.....	25
3.3.6 Rancangan Menu Lihat Nilai.....	26
3.3.7 Rancangan Menu Tambah Kuis.....	26
3.3.8 Rancangan Menu Profil Pembuat.....	27
3.3.9 Rancangan Menu Tentang Aplikasi.....	27
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>	<b>28</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	28
4.1.1. Program Halaman Pertama.....	28
4.1.2. Program Menu Utama.....	29
4.1.3. Program Belajar Mengenal angka.....	30

4.1.4. Program Belajar Pengurangan.....	31
4.1.5. Program Latihan Penjumlahan.....	32
4.1.6. Program Mulai Kuis.....	33
4.1.7. Program Lihat Nilai.....	34
4.1.8. Program Tambah Kuis.....	35
4.1.9. Program Profil Pembuat.....	36
4.1.10. Program Tentang Aplikasi.....	37
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>38</b>
5.1. Kesimpulan.....	38
5.2. Saran.....	39
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>40</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Java Sebagai Platform .....	7
<b>Gambar 2.2</b> Tampilan NetBeans IDE 6.9.....	10
<b>Gambar 3.1</b> Usecase Diagram .....	16
<b>Gambar 3.2</b> Class Diagram .....	18
<b>Gambar 3.3</b> Sequence Diagram Mengenal Angka .....	19
<b>Gambar 3.4</b> Sequence Diagram Latihan Penjumlahan .....	19
<b>Gambar 3.5</b> Sequence Diagram Mulai Kuis.....	19
<b>Gambar 3.6</b> Sequence Diagram Tambah Kuis.....	20
<b>Gambar 3.7</b> Activity Diagram Mengenal Angka .....	20
<b>Gambar 3.8</b> Activity Diagram Latihan Penjumlahan.....	21
<b>Gambar 3.9</b> Activity Diagram Mulai Kuis .....	21
<b>Gambar 4.0</b> Activity Diagram Tambah Kuis .....	22
<b>Gambar 4.1</b> Rancangan Menu Utama .....	23
<b>Gambar 4.2</b> Rancangan Menu Belajar Mengenal Angka.....	23
<b>Gambar 4.3</b> Rancangan Menu Belajar Pengurangan .....	24
<b>Gambar 4.4</b> Rancangan Menu Latihan Penjumlahan .....	24
<b>Gambar 4.5</b> Rancangan Menu Mulai Kuis .....	25
<b>Gambar 4.6</b> Rancangan Menu Lihat Nilai.....	26
<b>Gambar 4.7</b> Rancangan Menu Tambah Kuis .....	26
<b>Gambar 4.8</b> Rancangan Menu Profil Pembuat .....	27

<b>Gambar 4.9</b> Rancangan Menu Tentang Aplikasi .....	27
<b>Gambar 5.0</b> Halaman Pertama .....	28
<b>Gambar 5.1</b> Menu Utama.....	29
<b>Gambar 5.2</b> Belajar Mengenal Angka .....	30
<b>Gambar 5.3</b> Belajar Pengurangan .....	31
<b>Gambar 5.4</b> Latihan Penjumlahan.....	32
<b>Gambar 5.5</b> Mulai Kuis .....	33
<b>Gambar 5.6</b> Lihat Nilai .....	34
<b>Gambar 5.7</b> Tambah Kuis .....	35
<b>Gambar 5.8</b> Profil Pembuat .....	36
<b>Gambar 5.9</b> Tentang Aplikasi .....	37