

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada awal perkembangan teknologi *handphone*, penggunaan *handphone* masih difokuskan pada proses mengirim pesan singkat dan telepon, namun seiring dengan kemajuan teknologi yang ada, penggunaan *handphone* tidak hanya terfokus pada mengirim pesan singkat dan telepon saja, tetapi juga dijadikan sebagai media informasi dalam berbagai bidang, diantaranya adalah bidang pendidikan dan pembelajaran

Disisi lain, saat ini tidak mudah bagi anak-anak usia 7 tahun untuk memperoleh pendidikan sholat dan membaca Al-Quran secara benar. Hal ini disebabkan karena minimnya guru/pelatih untuk mengajarkan sholat dan baca Al-Quran.

Dengan memanfaatkan teknologi informasi sekarang ini metode tersebut dapat dibuat lebih praktis dan lebih mudah yaitu dengan membuat aplikasi bacaan sholat pada *mobile phone* berbasis android sehingga dapat dibawa kemana saja. Android adalah sistem operasi untuk *mobile phone* yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak.

Pada skripsi ini akan dibangun sebuah aplikasi pembelajaran bacaan sholat dan doa pada *mobile phone* berbasis android. Aplikasi ini berisi tentang sholat dan doa yang biasa dilakukan dalam kehidupan sehari-hari.

Diharapkan seorang anak bisa lebih menikmati belajarnya dan tidak bosan karena pengimplementasiannya dilengkapi dengan teks, suara, visualisasi gambar sehingga mereka dapat mendengar, melihat dan secara langsung ikut menirukan.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah merujuk pada permasalahan yang ada maka dapat dirumuskan rumusan masalah : “Bagaimana membangun sebuah aplikasi pembelajaran sholat fardhu berbasis android menggunakan CORONA SDK”.

1.3 Ruang Lingkup

Sesuai dengan rumusan masalah, maka ruang lingkup skripsi ini dibatasi pada:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis android dibangun menggunakan teknologi Corona SDK.
2. Aplikasi yang akan dibuat ditujukan untuk android versi 2.2 atau di atasnya.
3. Tipe soal evaluasi yang ditampilkan terdiri dari pilihan ganda.
4. Pengguna adalah anak usia 7 tahun hingga orang dewasa yang belum mengerti dan baru belajar.

5. Sholat meliputi sholat fardhu.
6. Aplikasi memuat audio dan gambar.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian aplikasi pembelajaran sholat fardhu ini adalah :

1. Mempermudah dalam memahami tata cara beribadah sholat fardhu
2. Membuat aplikasi android pembelajaran sholat fardhu dengan perangkat pengembang Corona SDK