

## **INTISARI**

Seiring dengan kemajuan ilmu teknologi dan system informasi, Konsep simple dan praktis mulai diterapkan pada handphone. Dengan spesifikasi yang terus meningkat hal ini menyebabkan game handphone menjadi industry yang cukup ramai dipasaran

Dalam membangun dan mengembangkan game perang baratayuda ini diperlukan pengetahuan yang menjadi dasar dalam pembuatan aplikasi ini. Penelitian game menggunakan J2ME pernah dilakukan oleh Danang Suprastiya dalam skripsinya berjudul "Game Menangkap Lebah" menggunakan J2ME(Danang, 2011). Pada pembuatan game tersebut dibahas tentang bagaimana mengimplementasikan game menangkap lebah pada handphone menggunakan MIDP 2.0 dan CLDC 1.1 dengan menerapkan system control game.

Analisis system adalah sebuah pekerjaan untuk mengetahui lebih jauh objek yang diteliti menggunakan sekumpulan elemen atau komponen yang saling terkait untuk mencapai suatu tujuan. Pada analisis system ini akan difokuskan pada analisa yang dibuat dan pendukung-pendukungnya (seperti perangkat keras dan perangkat lunak).

Masalah utama yang diteliti disini pengembangan dari sisi interfacenya, sisi geraknya, sisi desainnya dan sisi penggunaan tombol keypressnya, game yang akan dibuat pada penelitian ini, mempunyai banyak aspek sehingga dibutuhkan batasan masalah untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan pada saat pembahasan.

Implementasi pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java (J2ME), hasilnya berupa aplikasi yang diberi judul Game Perang Baratayuda berbasis J2ME. Kesimpulanya aplikasi berjalan dengan baik, harapanya adalah aplikasi ini ada yang mau mengembangkan lagi biar lebih baik lagi.

Kata kunci: CLDC, J2ME, MIDP