

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas berkat dan rahmatnya dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Game Perang Baratayudha Berbasis J2ME" dengan baik. Skripsi ini ditulis untuk memenuhi syarat guna memperoleh Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa terselesaikannya skripsi ini berkat dukungan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Sigit Anggoro, S.T., M.T, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T, selaku ketua jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak PIUS DIAN WIDI ANGGORO, S.Si, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penyelesaian-penyelesaian tugas akhir ini.
4. Seluruh dosen dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

5. Bapak dan ibu sebagai orang tua tersayang yang selalu mendukung dan memberikan doa, dorongan material dan moral kepada penulis.
6. Kakak, Mba dan Adik saya yang selalu memberikan suport kepada saya.
7. Teman – teman seperjuangan yang memberikan motivasi dalam menyelesaikan karya tulis ini.
8. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu – persatu yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian karya tulis ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Namun, harapan penulis semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, Februari 2013

Penulis

HARYANTO