

DAFTAR PUSTAKA

- Arif Haryono Budi Raharjo, Imam Haryanto, 2010, *Tuntutan Pemrograman Java Untuk Handphone dan Alat Telekomunikasi Mobile*, Informatika Bandung, Kota Penerbit Bandung.
- Arif Haryono Budi Raharjo, Imam Haryanto, 2009, *MUdah Belajar Java*, Informatika Bandung, kota Bandung.
- Antonius Aditiya Hartanto, 2004, *Pemrograman Mobile Java dengan MIDP 2.0*, Penerbit Andi, Kota Yogyakarta,
- Danang Suprastiya 2011. *Aplikasi game Menangkap Lebah*. skripsi Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA, kota Yogyakarta
- Martin Fowler, 2005" UML Distiled Edisi Ketiga, *Panduan Singkat Tentang Bahasa Pemodelan Objek Standar*. Penerbit Andi Yogyakarta
- Novrindo, 2009, *Solusi Pemrograman Java*, Penerbit Pyramedia Yogyakarta, kota Wirokerten Banguntapan, Bantul.
- Shoffa Faizin, 2011" *Game Tank Menggunakan J2ME*" Skripsi Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA, kota Yogyakarta