

DAFTAR ISI

	Hal.
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan.....	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.2. Dasar Teori	4
2.2.1. Arab Melayu	4
2.2.2. Android	5
2.2.3. API Gesture.....	5

2.2.4. SQLite	6
---------------------	---

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem	7
3.1.1. Deskripsi Sistem	7
3.1.2. Kebutuhan Input	7
3.1.3. Kebutuhan Proses	7
3.1.4. Kebutuhan Output	7
3.2. Perancangan Sistem.....	8
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	8
3.2.2. Sequence Diagram	9
3.2.3. Activity Diagram.....	13
3.2.4. Class Diagram.....	17
3.2.5. Tabel Database	18
3.3. Perancangan Antarmuka.....	19
3.3.1. Rancangan tampilan.....	20

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem	23
4.1.1 Activity Utama	23
4.1.2 Activity Dasar Aksara.....	24
4.1.3 Activity Latihan	25
4.1.4 Activity Menulis.....	26
4.1.5 Activity DBHelper	28
4.2 Pembahasan Sistem	29
4.2.1 Menu Utama	29

4.2.2	Menu Daftar Huruf	30
4.2.3	Menu Latihan.....	31
4.2.4	Gesture Recognition	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1.	Kesimpulan	38
5.2.	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		39

DAFTAR GAMBAR

	Hal.
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	8
Gambar 3.2 Sequence Diagram Aksara	9
Gambar 3.3 Sequence Diagram Aturan.....	10
Gambar 3.4 Sequence Diagram Latihan.....	11
Gambar 3.5 Sequence Diagram Evaluasi	12
Gambar 3.6 Activity Diagram Aksara.....	13
Gambar 3.7 Activity Diagram Aturan.....	14
Gambar 3.8 Activity Diagram Latihan Menulis	15
Gambar 3.9 Class Diagram Arab Melayu	17
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	19
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Layar Splashscreen.	19
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Menu Aksara.	20
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Info Aksara.	20
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Canvas Menulis.....	21
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Evaluasi dan Hasil.	21
Gambar 4.1 Halaman Menu Utama	30
Gambar 4.2 Halaman Menu DaftarHuruf	30
Gambar 4.3 Halaman Menu Latihan	31
Gambar 4.4 Halaman Latihan Menulis	31

Gambar 4.5	Pemberitahuan Benar Salah	32
Gambar 4.6	Tampilan Input Gestures.....	33
Gambar 4.7	Ilustrasi Titik Pengenalan	34
Gambar 4.8	Contoh Input Gestures.....	36

DAFTAR TABEL

	Hal.
Tabel 3.1 Struktur Tabel dasar	18
Tabel 3.2 Struktur Tabel char	18
Tabel 3.3 Struktur Tabel word	19

LAMPIRAN

Lampiran 1. Kode Program (Softcopy)

Lampiran 2. Cara Menggunakan Aplikasi (Softcopy)

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 4. Berita Acara Seminar Proposal

Lampiran 5. Surat Pernyataan

Lampiran 6. Acc Revisi Naskah