

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Memasuki era kehidupan yang sangat kompleks, masyarakat dituntut untuk terus maju dan berkembang mengikuti perkembangan zaman. Dimana perkembangan teknologi komunikasi saat ini sangat pesat. Salah satunya terjadi pada perangkat telepon selular (*Handphone*). Dimana dalam kehidupan masyarakat khususnya di Indonesia, yang sebagian besar penduduknya beragama islam. Masih membutuhkan pengetahuan tentang bagaimana cara mengerjakan wudhu dan sholat. Tentunya kita bisa mendapatkan bagaimana tata cara wudhu dan sholat, dari berbagai macam media misal buku ataupun melalui internet.

Tetapi dengan membeli buku tersebut dirasa kurang praktis karena kita harus membawa buku tersebut kemana-mana, serta kurang menarik untuk pengguna. Sedangkan jika melalui internet membutuhkan banyak waktu untuk mengakses hal tersebut. Oleh sebab itu penulis mencoba terobosan baru dengan membuat aplikasi tuntunan wudhu dan sholat wajib dengan menggunakan teknologi *mobile*. Dimana dalam aplikasi

ini terdapat fitur gambar dan audio, yang bisa menunjang pengguna dalam memahami gerakan dan mendengarkan bacaan-bacaan sholat. Dibandingkan dengan belajar langsung melalui buku yang belum ada fasilitas tersebut. Hal inilah yang mendorong penulis untuk mengembangkan aplikasi tersebut. Dimana kita diharapkan untuk kreatif dan berkarya yang nantinya bisa menghasilkan sesuatu yang berguna untuk diri sendiri ataupun orang lain.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang di atas, perumusan masalah yang diangkat pada tugas akhir ini adalah bagaimana menerapkan sebuah tuntunan wudhu dan sholat ke dalam aplikasi *mobile*.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka dibuat ruang lingkup yang jadi bahan penelitian sebagai berikut :

1. Tuntunan wudhu dan sholat wajib pada suatu perangkat *mobile* yaitu *handphone*.
2. Penelitian hanya akan membahas cara mengerjakan wudhu dan sholat wajib beserta bacaannya.
3. Data yang ditampilkan berupa gambar berekstensi (\*PNG) dan suara (audio) berekstensi (\*WAV).

4. *Handphone* yang mendukung teknologi Java dengan MIDP 2.0 dan CLDC 1.1, yang artinya aplikasi ini akan berjalan pada *handphone* yang *support* Java dengan MIDP 2.0 dan CLDC 1.1.
5. Aplikasi ini bersifat *install* pada *handphone* dan koneksi untuk mengirim aplikasi berupa file JAR (*Java Archive*) menggunakan kabel data atau *bluetooth*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi tuntunan wudhu dan sholat wajib dengan J2ME, sehingga dapat membantu dan mengetahui bagaimana tata cara berwudhu dan sholat yang benar dengan *handphone*.