

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I : PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
<b>BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Dasar Teori .....	7
2.2.1 Pengertian Bangun Ruang .....	7
2.2.2 Java .....	8
2.2.3 Eclipse .....	9
2.2.4 Android .....	10
a. Pemahaman Siklus Hidup Activity .....	12
b. Activity .....	14
c. Intent .....	14
d. Resource .....	14
2.2.1 . UML (Unified Modelling Language) .....	15

<b>BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Analisis Sistem .....	16
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	16
a. Kebutuhan Masukan (Input).....	16
b. Kebutuhan Proses .....	17
a. Kebutuhan Keluaran (Output) .....	17
a. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	17
3.2 Perancangan Sistem .....	18
3.2.1 Use Case Diagram.....	18
3.2.2 Squence Diagram.....	21
1) Squence Menu Materi Bangun.....	21
2) Squence Menu Hitung Bangun .....	22
3) Squence Menu Latihan Soal.....	22
3.2.3 Activity Diagram .....	23
3.2.3.1 Activity Diagram Hitung Kubus .....	24
3.2.3.2 Activity Diagram Hitung Balok .....	25
3.2.4 Class Diagram .....	26
3.2.5 Rancangan Antar Muka .....	28
a. Menu Utama .....	28
b. Pilihan Bangun .....	28
c. Materi Bangun .....	29
d. Hitung Bangun .....	30
e. Latihan Soal.....	31
 <b>BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	 <b>33</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	33
4.1.1 Implementasi Menu Utama.....	33
4.2.1 Implementasi Menu Pilih Bangun .....	34
4.1.2 Implementasi Menu Materi Bangun.....	35
4.1.3 Implementasi Menu Hitung Bangun .....	36
4.1.4 Implementasi Menu Latihan Soal.....	37
4.2 Pembahasan Sistem .....	38

4.2.1 Menu Utama .....	38
4.2.2 Menu Materi Bangun .....	39
4.2.3 Menu Hitung Bangun.....	40
4.2.4 Menu Latihan Soal .....	41
4.2.5 Uji Coba Sistem Secara Fungsional .....	46
<b>BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>47</b>
5.1 Kesimpulan .....	47
5.2 Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>49</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Siklus Activity.....	11
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	20
Gambar 3.2 Squence Diagram Materi Bangun Kubus.....	21
Gambar 3.3 Squence Diagram Hitung Bangun Kubus .....	22
Gambar 3.4 Squence Diagram Latihan Soal .....	23
Gambar 3.5 Activity Diagram Hitung Kubus .....	24
Gambar 3.6 Activity Diagram Hitung Balok .....	25
Gambar 3.2 Class Diagram .....	27
Gambar 3.5 Rancangan Antar Muka Menu Utama .....	28
Gambar 3.6 Rancangan Antar Muka Pilih Bangun.....	29
Gambar 3.7 Rancangan Antar Muka Materi Bangun.....	30
Gambar 3.8 Rancangan Antar Muka Hitung Bangun .....	32
Gambar 3.9 Rancangan Antar Muka Halaman Soal Latihan .....	32
Gambar 4.1 Menu Utama.....	34
Gambar 4.2 Menu Pilih Bangun.....	34
Gambar 4.3 Menu Materi Bangun.....	35
Gambar 4.4 Menu Hitung Balok .....	36
Gambar 4.5 Tampilan Hasil Hitung Balok .....	36
Gambar 4.6 Menu Latihan Soal.....	37
Gambar 4.7 Tampilan Hasil Latihan Soal.....	37

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Listing Program.

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi.