BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari pokok bahasan implementasi dan pembahasan sistem aplikasi "Sistem Pembelajaran Program Bantu Hitung Resistor dan Kuat Arus" maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat menghitung nilai sebuah resistor gelang 4, gelang 5, gelang 6, menghitung arus dan tegangan yang melalui suatu resistor serta menghitung rangkaian sederhana resistor.
2. Aplikasi ini mempermudah kita terutama bagi siswa ataupun seorang yang bekerja di bidang elektronika untuk menghitung nilai sebuah resistor berdasarkan kode warna, menghitung arus dan tegangan yang melalui suatu resistor serta menghitung rangkaian sederhana resistor.
3. Aplikasi dapat diterapkan untuk beberapa mobile yang mempunyai OS Android Geingerbread ataupun OS Android yang bertipe di bawah Geingerbread.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap aplikasi ini, terdapat saran–saran untuk pengembangan sistem selanjutnya sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan menggunakan canvas sehingga setelah user memilih warna, muncul tampilan warna yang dipilih ke dalam suatu gambar resistor.
2. Aplikasi ini masih berdesain sederhana sehingga untuk desain masih bisa dikembangkan lebih lagi.
3. Menambahkan proses untuk mendapatkan suatu nilai resistor tertentu dengan cara merangkaikan beberapa resistor sehingga didapatkan nilai resistansi yang dibutuhkan.
4. Menghilangkan semua button yang ada di dalam aplikasi ini karena Android bertipe layar sentuh, untuk perpindahan layer dan proses hitung apikasi ini masih menggunakan button.
5. Menambahkan suara pada pemaparan materi, sehingga pemaparan materi lebih terlihat atraktif.