

DAFTAR PUSTAKA

- Akhronika (2012) dalam Tugas Akhir berjudul "*Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Anak Tingkat Sekolah Dasar (Madrasah Ibtidaiyah)*"
- Anonim, (2012), *Wild Animals In Britain*, <http://www.learnenglish.de/basics/animals.htm>, diakses pada tanggal 25 Desember 2012
- Anonim, (2013), *Adobe Audition dan Fungsinya Dalam Mengelolah File Audio Digital*, http://www.mcscv.com/produk_detail.php?page-id=Adobe-audition-free-download&rdmt=89368&id=defadm&pid=adobe-audition , diakses pada tanggal 18 Februari 2013.
- Anonim, (2012), *Belajar Menggunakan Corel Draw X4*, <http://www.Tutorialto.com/tutorial/1487-belajar-menggunakan-corel-drawx4.html>, diakses pada tanggal 18 Februari 2013
- Chandra, Ian K.,(1999) ,*Multimedia PC, Komputer*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta .
- Gunturmultimedia, (2012),*Pengertian Adobe Photoshop*, <http://gunturmultimedia.wordpress.com/2012/02/11/pengertian-adobe-photo-shop> , diakses pada tanggal 18 Februari 2013.
- Kusumardani, Yuanita.,(2003), *English for children*, Rizky Cahya Sejahtera,Klaten.
- Mukarto.,(2007), *Grow with english*, Erlangga, Jakarta.
- Namiraputri, (2011), *Flash CS3*, <http://namiraputri.wordpress.com/2011/04/03/flash-cs3-professional>, diakses pada tanggal 18 Februari 2013.
- Netta Yuliana (2004) dalam Tugas Akhir berjudul "*Aplikasi Pembelajaran Bahasa Lampung Untuk Anak Tingkat Sekolah Dasar*".
- Pramana Hengky W, (2012), *Pengertian dan Defenisi Aplikasi*, http://carapedia.com/pengertian_definisi_aplikasi_info2062.html, diakses pada tanggal 20 Juni 2012.
- Suyanto, M., (2003), *Multimedia*, Andi, Yogyakarta
- Zambry., (2006), *Animasi kartun dengan Flash 8*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Zuraida Safitri (2011) dalam tugas Akhir berjudul "*Membangun permainan belajar bahasa inggris untuk sekolah dasar*".