

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR RUMUS	xiii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Pengertian Speda Motor 4 Tak	5
2.2.2 Java 2 Micro edition (J2ME)	9
2.2.3 MIDLET	9
2.2.4 IDE NetBeans 7.01	10

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem	11
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	11
3.2 Perancangan Sistem.....	13
3.2.1 UML (Unified Modelling Language).....	14
3.2.2 Rancangan Form Aplikasi.....	19

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem.....	24
4.1.1 Implementasi Proses Perhitungan Displacement.....	24
4.1.2 Implementasi Proses Perhitungan Compresi Ratio	25
4.1.3 Implementasi Proses Perhitungan daya Kuda	26
4.1.4 Implementasi Proses Perhitungan Efisiensi Volumetric	27
4.1.5 Implementasi Proses Perhitungan Efisiensi Mekanis	27
4.2 Pembahasan Sistem	28
4.2.1 Menu Utama	28
4.2.2 Displacement	29
4.2.3 Compresi Ratio	30
4.2.4 Daya Kuda	31
4.2.5 Efisiensi Volumetric.....	32
4.2.6 Efisiensi Mekanis	33
4.2.7 Analisa Pengujian Program	34

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan36
5.2 Saran36

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Usecase Diagram	15
Gambar 3.2 Class Diagram	16
Gambar 3.3 Activity Diagram	18
Gambar 3.4 Rancangan Form Menu Utama	19
Gambar 3.5 Rancangan Form Displacement	19
Gambar 3.6 Rancangan Form Perbandingan Kompresi	20
Gambar 3.7 Rancangan Form Daya Kuda	21
Gambar 3.8 Rancangan Form Efisiensi Volumetric.....	21
Gambar 3.9 Rancangan Form Efisiensi Mekanisme	22
Gambar 3.10 Rancangan Form Siklus 4 Tak	23

DAFTAR RUMUS

Rumus no.1 untuk mencari <i>Displacement</i> (CC).....	5
Rumus no.2 untuk mencari perbandingan kompresi.....	6
Rumus no.3 untuk mencari daya kuda.....	7
Rumus no.4 untuk mencari efisiensi volumetric.....	8
Rumus no.5 untuk mencari efisiensi mekanis.....	9