

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Memasuki jaman globalisasi seperti sekarang ini, membuat banyak orang berpikir untuk menggunakan segala sesuatu yang berdasarkan pada hal-hal elektronik. Alasan utamanya adalah dapat membantu dan meningkatkan kinerja.

Setiap perusahaan, instansi, dan segala bidang pekerjaan pada umumnya telah menggunakan aplikasi dengan dasar elektronik. Tujuannya adalah agar dapat mengolah data dengan mudah dan cepat. Tidak ketinggalan dalam bidang pendidikanpun sering menggunakan aplikasi perangkat lunak untuk membantu kinerja para pengajar.

Raport adalah salah satu hal yang tidak dapat dilepaskan dari instansi yang bergerak di bidang pendidikan. Untuk proses pembuatan atau pengerjaan raport bermacam-macam, mulai dari proses yang manual sampai dengan proses yang menggunakan perangkat lunak.

Tetapi sangat disayangkan, di Indonesia banyak sekolah yang belum menggunakan atau memiliki perangkat lunak untuk pembuatan dan, distribusi raport siswa. Sehingga dibutuhkan

perangkat lunak yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut.

Maka, dengan melihat fakta-fakta diatas, jelaslah dibutuhkan suatu sarana yang dapat mengimbangi dan meningkatkan kinerja para guru dan karyawan pada instansi pendidikan khususnya sekolah. Untuk itu sebuah Aplikasi raport elektronik (e-raport) diharapkan dapat menjawab kebutuhan ini.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas. Dapat disimpulkan bahwa rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi e-raport. Aplikasi yang diharapkan dapat membantu meningkatkan kinerja, dan mempermudah pembuatan, pemberian nilai, pendistribusian nilai, *input* data siswa, dan pengolahan data sekolah. Khususnya yang melingkupi siswa dan nilai.

1.3. Ruang Lingkup

Lingkup permasalahan yang di teliti meliputi :

1. Aplikasi e-raport, adalah aplikasi yang dirancang sebagai alat bantu yang di pergunakan oleh user. User yang menggunakan adalah :

- Guru pengampu mata pelajaran.
 - Guru wali kelas.
 - Tata usaha (admin).
 - Siswa / Orang tua.
2. Aplikasi ini hanya dapat mengolah data rata-rata nilai tugas, ulangan harian, dan nilai ulangan tengah serta akhir semester.
3. Aplikasi bersifat *multiuser* dengan hak akses sebagai berikut :
- Admin : *input* data siswa dan guru, *edit* data siswa dan guru, olah data siswa, wali kelas, dan guru pengajar.
 - Guru pengajar : hanya dapat memasukkan nilai untuk mata pelajaran yang diampu dan melihat nilai yang telah dimasukan. Nilai yang di masukan berupa rata-rata tugas, ulangan harian, dan ujian.
 - Guru walikelas : hanya dapat menambahkan beberapa data pada bagian raport seperti : ketidakhadiran, kepribadian, keterangan naik, kegiatan ekstrakurikuler. Walikelas juga dapat melihat hasil nilai siswa, dan mencetak raport yang ada.

- Siswa / Orang Tua: hanya dapat melihat data nilai yang telah dimasukan. Orang tua dapat melakukan konsultasi *via e-mail*.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi berbasis desktop dan web dalam hal :

1. Memudahkan Pengolah data nilai siswa oleh guru pengampu mata pelajaran dan guru wali kelas.
2. Memudahkan pembuatan raport siswa dari yang konvensional ke cara yang elektronik atau berbasis komputer.
3. Memudahkan pendistribusian nilai siswa secara *online*.