

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sholat merupakan salah satu kewajiban umat muslim yang telah diatur sesuai dengan syariat islam. Shalat itu sendiri harus didirikan dalam waktu satu hari satu malam sebanyak lima kali shalat wajib. Untuk mempelajarinya terdapat berbagai macam media, misalnya buku tentang tuntunan shalat, belajar kepada alim ulama atau orang – orang tertentu yang memahami ataupun melalui internet. Dengan memiliki buku tersebut dirasa kurang efektif dan praktis karena kalau kita ingin membaca buku tersebut kita harus membawanya kemana – mana, sedangkan jika melalui internet untuk mengaksesnya kita harus ketempat – tempat yang mempunyai akses internet misalnya warnet ataupun yang memiliki area hotspot. Apabila kita ingin mengajarkan shalat kepada anak – anak, terlebih lagi untuk umur anak – anak dengan kecenderungan lebih senang bermain ketimbang mempelajarinya secara langsung., akan terasa tidak efektif ataupun efisien.

Seiring dengan perkembangan teknologi mobile atau handphone saat ini, banyak mempengaruhi berbagai sendi

kehidupan. Pengaruh yang ditimbulkan antara lain dari keinginan berkomunikasi dengan mudah, akses semua informasi yang ada. Banyak sekali kegunaan handphone selain untuk berkomunikasi. Dengan penanaman aplikasi tambahan pada handphone, kita bisa melakukan hal lain seperti bermain game, browsing, dan hal lain yang berhubungan dengan profesi (pekerjaan) ataupun panduan untuk suatu hal seperti tuntunan shalat wajib yang tertanam pada sebuah alat komunikasi handphone yang praktis, yang dapat dibawa dan digunakan kapan saja dan dimana saja serta mudah penggunaannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka muncul gagasan untuk membuat sebuah aplikasi tuntunan shalat wajib yang ditujukan kepada anak – anak pada khususnya dan orang - orang yang ingin belajar shalat pada umumnya dalam lingkup ponsel yang mendukung aplikasi java. Selanjutnya mengimplementasikan aplikasi tersebut ke ponsel dengan tujuan dapat mempermudah pembelajaran shalat ataupun dalam mengajarkan shalat pada anak – anak yang dapat digunakan dengan mudah, kapan saja dan dimana saja.

1.3 Ruang Lingkup

Dengan banyaknya aspek masalah dalam membangun suatu aplikasi, maka diperlukan batasan masalah yang jelas untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan dalam pembahasan. Adapun ruang lingkungannya adalah :

- a) Aplikasi ini dibuat menggunakan *Java 2 Micro Edition (J2ME)*. Dengan spesifikasi MIDP 2.1 dan CLDC 1.1 .
- b) Aplikasi ini berupa tuntunan shalat wajib (lima waktu) yang disajikan dalam file gambar gerakan shalat, bacaan shalat dengan tulisan arab latin, arti dari bacaan shalat tersebut dan ditambah juga dengan fasilitas suara.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan "*aplikasi tuntunan shalat wajib untuk anak – anak berbasis mobile*" ini adalah untuk membantu *user* dalam mempelajari ataupun memberi ajaran pada anak – anak mengenai tata cara shalat sebagai implementasi dari pemrograman bahasa Java khususnya J2ME dan sebagai alat bantu dalam pemanfaatan penggunaan alat teknologi komunikasi berupa handphone yang sering kita bawa kemana – mana dalam kegiatan sehari – hari dengan mudah, cepat, tepat, dapat

digunakan kapan saja dan dimana saja saat dibutuhkan tanpa harus repot – repot membawa buku ataupun alat bantu belajar yang lain.