Cara menjalankan Program

Langkah pertama yang harus dilakukan yaitu jalankan program NeatBeans 7.0.1 sehingga tertampil seperti gambar berikut :

Refactor Run Debug Prof	ile Team Tools Window Help		Q Search (Ctrl+1)
	- T W > B • O •		
Services	🐼 Balok.java 🕫 Start Page 🕫		(4))
	and the second	NetBeanside	
	Learn & Discover	My NetBeans	What's New
	Recent Projects	Install Plugins	Activate Features
	MobileApplication1	Add support for other languages and technologies by instaling plugins from the NetBeans Update Center.	NetBeans turns on functionality as you use it. Start creating and opening projects and the IDE will just activate the features you need, making your experience quicker and deamer. Alternatively, you can activate features manualy.
:Open>	ORACLE.	V Show On Startup	y Java
	: Output		
	Régictor <u>B</u> un <u>D</u> ebug <u>Prof</u> Services Open>	Regactor Bun Debug Profile Team Look Window Help	Regator Bun Debug Brofile Term Dols Window Help Services  Services  Bedickave at StarPage at  Recent Projects Install Plugins Add support for other languages and bechnologies by installing during from the NetBeans Update Center.  Open:>  Concece  Services  Comput

Setelah muncul gambar seperti diatas kemudian klik file yang ada disebelah kiri atas kemudian pilih open project sehingga muncul tampilan seperti berikut :

🕜 Open Project		Case of Lot of L		In terthoans	X
Recent Items Desktop My Documents	Look jn: 🕌 I	NetBeansProjects /olume Bangun Ruang			
Network	File <u>n</u> ame: Files of <u>t</u> ype:	C: \Users\elsyifa\Documents\WetBe Project Folder	ansProjects\Pemb Volume Ba	angun Ruang	Qpen Project

Setelah itu pilih project yang mau dijalankan kemudian klik tombol open project yang ada disebelah kanan bawah seperti gambar diatas. Kemudian Run program tersebut dengan meng klik tombol run sehingga akan muncul emulator program seperti berikut :



kemudian masuk ke form kubus dengan memilih list kubus dan menekan tombol tengah atau pilih sehingga akan muncul tampilan seperti berikut :

Ƴadl Kubus		0
	Ko	bus
Sisi Kubus		
Hasil volume =	= 0	
Kubus adalah dibatasi oleh e bujur sangkar dan 8 titik sud enam berature bentuk khusus	bangun ruang tiga enam bidang sisi ya . Kubus memiliki 6 s ut. Kubus juga dise an, selain itu juga m s dalam prisma seg	dimensi yang ng berbentuk isi, 12 rusuk but bidang erupakan iempat.

Setelah muncul gambar diatas baru dapat dilakukan proses perhitungan volume kubus dengan cara mengisi textfield sisi yang telah disediakan kemudian klik tombol hitung yang berada di dalam tombol menu yang terletak pada bagian bawah sebelah kanan layar, Setelah tombol hitung tersebut diklik maka akan muncul hasil volume dari kubus tersebut seperti gambar dibawah ini :

₹.ull	123	🗘 📼
(ubus		
		US
Sisi Kubus		
s		
Hasil volume	= 125.0	
Kubus adalah dibatasi oleh	n bangun ruang tiga dim enam bidang sisi yang l	ensi yang perbentuk
bujur sangka	r. Kubus memiliki 6 sisi,	12 rusuk
dan 8 titik sud	dut. Kubus juga disebut	bidang
enam beratur	an, selain itu juga meru	pakan
bentuk khusu	is dalam prisma segiem;	oat.

Dari gambar diatas dapat dilihat bahwa hasil volume kubus tersebut telah terisi.

Kemudian untuk melakukan perhitungan volume bangun ruang yang lain, dapat dilakukan dengan cara yang sama seperti yang dilakukan pada perhitungan volume kubus.