

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------------|-----|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN MOTTO | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Tujuan | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah | 3 |
| | |
| BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN | 4 |
| 2.1 Analisis Kebutuhan | 4 |
| 2.2 Perangkat Pendukung | 4 |
| 2.2.1 Perangkat Lunak | 4 |
| 2.2.2 User Yang Terlibat | 5 |
| 2.3 Struktur Tabel | 5 |
| 2.3.1 Rancangan Tabel Pemilik | 7 |
| 2.3.2 Rancangan Tabel Petugas | 7 |

| | | |
|--|---|----|
| 2.3.3 | Rancangan Tabel Ps | 8 |
| 2.3.4 | Rancangan Tabel Pelanggan | 9 |
| 2.3.5 | Rancangan Tabel Peminjaman | 9 |
| 2.3.6 | Rancangan Tabel Detail Pinjam | 10 |
| 2.3.7 | Rancangan Tabel Pengembalian | 11 |
| 2.3.8 | Rancangan Tabel Detail Pengembalian | 11 |
| 2.4 | Relasi Antar Tabel | 12 |
| 2.5 | Diagram Alir Sistem | 14 |
| 2.6 | Desain Input Program | 15 |
| 2.6.1 | Desain Input Data Pelanggan | 15 |
| 2.6.2 | Desain Input Data Peminjaman | 15 |
| 2.6.3 | Desain Input Data Playstation | 16 |
| 2.6.4 | Desain Input Data Petugas | 17 |
| 2.6.5 | Desain Input Data Pengembalian | 17 |
| 2.7 | Desain Output Program | 18 |
| 2.7.1 | Desain Laporan Playstation | 18 |
| 2.7.2 | Desain Laporan Petugas | 19 |
| 2.7.3 | Desain Laporan Pelanggan | 19 |
| 2.7.4 | Desain Laporan Peminjaman | 20 |
| 2.7.5 | Desain Laporan Ps Belum Kembali | 20 |
| 2.7.6 | Desain Laporan Ps Kembali | 21 |
| BAB III IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | | 22 |
| 3.1 | Program Penghubung Database | 22 |
| 3.2 | Implementasi Sistem | 22 |

| | |
|---|--------|
| 3.3 Pelaksanaan Program | 23 |
| 3.3.1 Halaman Utama | 24 |
| 3.3.2 Halaman Login Petugas | 24 |
| 3.3.3 Halaman Menu Petugas | 25 |
| 3.3.4 Halaman Input Data Pelanggan | 25 |
| 3.3.5 Halaman Input Data Peminjaman | 26 |
| 3.3.6 Halaman Input Data Pengembalian | 27 |
| 3.3.7 Halaman Login Admin | 27 |
| 3.3.8 Halaman Menu Admin | 28 |
| 3.3.9 Halaman Input Petugas | 29 |
| 3.3.10 Halaman Input Ps | 30 |
| BAB IV PENUTUP | 31 |
| 4.1 Kesimpulan | 31 |
| 4.2 Saran | 31 |
| DAFTAR PUSTAKA | 32 |
| LAMPIRAN | 33 |

DAFTAR TABEL

| | |
|-------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Pemilik | 7 |
| Tabel 2.2 Petugas | 7 |
| Tabel 2.3 PS | 8 |
| Tabel 2.4 Pelanggan | 9 |
| Tabel 2.5 Peminjaman | 9 |
| Tabel 2.6 Detail Pinjam | 10 |
| Tabel 2.7 Pengembalian | 11 |
| Tabel 2.8 Detail Pengembalian | 12 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3.1 Skrip Koneksi | 22 |
| Gambar 3.2 Halaman Utama | 23 |
| Gambar 3.3 Login Petugas | 24 |
| Gambar 3.4 Peringatan Password Salah | 24 |
| Gamabr 3.5 Halaman Menu Utama | 25 |
| Gamabr 3.6 Halaman Input Data Pelanggan | 26 |
| Gambar 3.7 Halaman Input Data Peminjaman Playstation | 26 |
| Gambar 3.8 Halaman Input Data Pengambilan..... | 27 |
| Gambar 3.9 Halaman Login Admin | 28 |
| Gambar 3.10 Halaman Menu Admin..... | 29 |
| Gambar 3.11 Halaman Menu Input Petugas..... | 29 |
| Gambar 3.12 Halaman Input PS..... | 30 |